

* * **Devoir Maison n°10** * *

Solution

Exercice 1. (Tour de chauffe)

(1) D'après la formule du binôme, on a

$$(1+x)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k.$$

On dérive alors chaque membre de l'égalité précédente. La dérivée d'une somme étant égale à la somme des dérivées, on peut dériver terme à terme (par rapport à x) dans la somme du membre de droite. On obtient

$$n(1+x)^{n-1} = \sum_{k=1}^n \binom{n}{k} kx^{k-1}.$$

En prenant $x = 1$ dans l'égalité précédente, on obtient bien l'égalité souhaitée

$$n2^{n-1} = \sum_{k=1}^n \binom{n}{k} k = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} k.$$

(2) L'expression algébrique de la fonction f est donnée par

$$f(x) = \ln\left(\frac{e^{2x} + 2e^x - 3}{e^x}\right) = \ln(e^{2x} + 2e^x - 3) - \ln(e^x) = \ln(e^{2x} + 2e^x - 3) - x.$$

Pour que cette expression soit bien définie, il faut que $e^{2x} + 2e^x - 3$ (qui est en argument du logarithme) soit strictement positif. On résout donc l'équation

$$\begin{aligned} e^{2x} + 2e^x - 3 > 0 &\iff \begin{cases} X = e^x \\ X^2 + 2X - 3 > 0 \end{cases} \iff \begin{cases} X = e^x \\ X \in]-\infty; -3[\cup]1; +\infty[\end{cases} \\ &\iff e^x > 1 \iff x > 0. \end{aligned}$$

Ainsi, f est définie sur \mathbb{R}_+^* . De plus, par composition de fonction dérivables, f est également dérivable sur son ensemble de définition et on a

$$f'(x) = \frac{2e^{2x} + 2e^x}{e^{2x} + 2e^x - 3} - 1 = \frac{e^{2x} + 3}{e^{2x} + 2e^x - 3}.$$

Exercice 2. (Systèmes linéaires)

(1) Soit $a \in \mathbb{R}$, on résout le système par la méthode du *Pivot de Gauss*.

$$(S_a) \quad \begin{cases} x + y + 2z = 3a & (L_1) \\ x + 2y + z = a & (L_2) \\ 2x + y + z = 0 & (L_3) \end{cases}$$

$$(S_a) \iff \begin{cases} x + y + 2z = 3a & L_1 \\ y - z = -2a & L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ -y - 3z = -6a & L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1 \end{cases}$$

$$(S_a) \iff \begin{cases} x + 3z = 5a & L_1 \leftarrow L_1 - L_2 \\ y - z = -2a & L_2 \\ z = 2a & L_3 \leftarrow -\frac{1}{4}(L_3 + L_2) \end{cases}$$

$$(S_a) \iff \begin{cases} x = -a & L_1 \leftarrow L_1 - 3L_3 \\ y = 0 & L_2 \leftarrow L_2 + L_3 \\ z = 2a & L_3 \end{cases}$$

On obtient donc une unique solution

$$\mathcal{S} = \{(-a; 0; 2a)\}.$$

- (2) Soit $m \in \mathbb{R}$. Pour résoudre ce système, dont les coefficients dépendent de m , on utilise la méthode du pivot de Gauss jusqu'à rencontrer devoir considérer un pivot qui dépend de m . Dès que cela arrive, on différencie les cas, selon la nullité du pivot. Il est intéressant de réordonner le système:

$$\begin{cases} mx + (1-m)y + (1-m)z = m^2 & (L_1) \\ mx + (1+m)y + (1+m)z = m - m^2 & (L_2) \\ x + y + z = 1 - m & (L_3) \end{cases} \iff \begin{cases} x + y + z = 1 - m & L_1 \\ mx + (1+m)y + (1+m)z = m - m^2 & (L_2) \\ mx + (1-m)y + (1-m)z = m^2 & (L_3) \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} x + y + z = 1 - m & L_1 \\ y + z = 0 & L_2 \leftarrow L_2 - mL_1 \\ (1-2m)y + (1-2m)z = 2m^2 - m & L_3 \leftarrow L_3 - mL_1 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} x = 1 - m & L_1 \leftarrow L_1 - L_2 \\ y + z = 0 & L_2 \leftarrow L_2 \\ 0 = 2m^2 - m & L_3 \leftarrow L_3 - (1-2m)L_2 \end{cases}$$

Il suit que si $2m^2 - m \neq 0$, le système est incompatible et n'a pas de solution. On regarde alors ce que donne le système pour les deux valeurs ($m = 0$, $m = 1/2$) qui annulent $2m^2 - m$:

- Si $m = 0$, le système devient

$$\begin{cases} x = 1 \\ y + z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 1 \\ y = -z \end{cases}$$

et l'ensemble des solutions est (infini et égal à)

$$\mathcal{S} = \{(1; -z; z) : z \in \mathbb{R}\}.$$

- Si $m = 1/2$, on trouve d'une manière analogue

$$\mathcal{S} = \{(\frac{1}{2}; -z; z) : z \in \mathbb{R}\}.$$

Exercice 3. Avant de commencer à répondre aux questions de l'exercice, on peut introduire des notations pour les événements mentionnés et traduire les données du texte en termes de probabilités. Notons alors A l'évènement "on obtient pile" et T l'évènement "la pièce choisie au hasard est truquée". On sait donc que $P(T) = 50/100 = 1/2 = P(\bar{T})$ et que $P_T(A) = 3/4$ (mais aussi que $P_{\bar{T}}(A) = 1/2$).

- (1) Il s'agit dans cette première question de déterminer $P_A(T)$. Il faut donc utiliser la *formule de Bayes*. Cette dernière nous donne

$$P_A(T) = \frac{P_T(A)P(T)}{P_T(A)P(T) + P_{\bar{T}}(A)P(\bar{T})} = \frac{\frac{3}{4} \times \frac{1}{2}}{\frac{3}{4} \times \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{2}} = \frac{3}{5}.$$

- (2) Cette fois on veut connaître la probabilité que la pièce soit truquée sachant qu'on a obtenu consécutivement deux fois "pile". Il ne faut surtout pas élever au carré le résultat précédent! En notant A_2 l'évènement "obtenir consécutivement 2 fois pile" et en utilisant à nouveau la formule de Bayes, on obtient

$$P_{A_2}(T) = \frac{P_T(A_2)P(T)}{P_T(A_2)P(T) + P_{\bar{T}}(A_2)P(\bar{T})} = \frac{(\frac{3}{4})^2 \times \frac{1}{2}}{(\frac{3}{4})^2 \times \frac{1}{2} + (\frac{1}{2})^2 \times \frac{1}{2}} = \frac{9}{13}.$$

- (3) Afin d'effectuer le tri, on lance deux fois une pièce. Eliminer une pièce revient à obtenir au moins une fois pile; c'est le contraire d'obtenir (aucune fois "pile" donc) deux fois "face". Notons alors E l'évènement "on élimine la pièce après les deux lancers".
- (a) On veut calculer ici $P_E(\overline{T})$. Les règles sur les probabilités conditionnelles donnent

$$P_{\overline{T}}(E) = 1 - P_{\overline{T}}(\overline{E}) = 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \frac{3}{4},$$

il y a donc beaucoup de pertes!

- (b) La probabilité de conserver une pièce lorsqu'elle est truquée est celle d'obtenir deux fois "face" alors que la pièce est truquée, c'est à dire

$$P_T(\overline{E}) = \left(\frac{1}{4}\right)^2 = \frac{1}{16},$$

la probabilité de laisser passer une pièce truquée est donc assez faible.

Exercice 4.

- (1) La fonction f est définie et dérivable sur \mathbb{R}^* donc en particulier sur $[1; 3]$. Pour $x \neq 0$, on a $f'(x) = -\frac{2}{x^2} < 0$. Ainsi, f est strictement décroissante sur $[1; 3]$. Il suit que

$$1 \leq x \leq 3 \implies 3 = f(1) \geq f(x) \geq f(3) = \frac{5}{3} > 1$$

et f envoie donc tout élément de l'intervalle $[1; 3]$ dans $[1; 3]$. Il découle de cette observation, par une récurrence immédiate que tous les termes de la suite (u_n) sont dans l'intervalle:

$$\forall n \geq 0, \quad 1 \leq u_n \leq 3.$$

- (2) Soit $g = f \circ f$. On montre que g est croissante en faisant une preuve analogue au fait que la composée de deux fonctions décroissante est croissante: soit $x \leq y$. Alors, par décroissance de f , on a $f(x) \geq f(y)$. En appliquant f une fois de plus, et toujours grâce au fait que celle-ci est décroissante, on a $g(x) = f(f(x)) \leq f(f(y)) = g(y)$. Ainsi, g est bien croissante.
- (3) Vérifions tout d'abord que $v_0 \leq v_1$. Par définition, $v_0 = u_0 = 1$, mais $v_1 = u_2$. Il faut donc calculer le terme intermédiaire u_1 car la suite est définie par récurrence. On a $u_1 = f(u_0) = 1 + \frac{2}{1} = 3$. On trouve ensuite $v_1 = u_2 = 1 + \frac{2}{3} = \frac{5}{3}$. On a bien $v_0 \leq v_1$ et l'initialisation est bien vérifiée. Supposons maintenant que $v_n \leq v_{n+1}$ pour un certain $n \geq 0$. On veut montrer que $v_{n+1} \leq v_{n+2}$. On utilise la croissance de g en remarquant que

$$g(v_n) = g(u_{2n}) = f(f(u_{2n})) = f(u_{2n+1})u_{2n+2} = u_{2(n+1)} = v_{n+1}.$$

Par hypothèse de récurrence, on a $v_n \leq v_{n+1}$ et donc

$$v_{n+1} = g(v_n) \leq g(v_{n+1}) = v_{n+2},$$

ce qui est bien ce qu'on voulait et la suite (v_n) est bien croissante.

- (4) Il s'agit d'une démonstration vraiment analogue. La croissance de g préserve les inégalités et la récurrence se fait donc exactement comme dans la question précédente. Le seul changement provient finalement de l'initialisation qui a lieu dans le sens différent. On doit vérifier que $w_0 = u_1 = 3 \geq w_1 = u_3$. Par définition, $u_3 = 1 + \frac{2}{5/3} = 11/5$, ce qui est donc correct.
- (5) Les deux suites étant *extraites* de la suite (u_n) , elles en vérifient les propriétés, notamment (v_n) est majorée (par 3) et (w_n) est minorée (par 1). Par le *théorème de convergence monotone*, elles sont donc toutes deux convergentes (*a priori* vers des limites différentes). Or, comme $v_{n+1} = g(v_n)$ et $w_{n+1} = g(w_n)$, le passage à la limite impose finalement que chacune des deux limites doit être un point fixe de la fonction g . Il faut donc déterminer

les points fixes de g , c'est à dire les solutions de l'équation $g(x) = x$. On commence par exprimer algébriquement la fonction g , pour $x \in [1; 3]$:

$$g(x) = f(f(x)) = 1 + \frac{2}{f(x)} = 1 + \frac{2}{1 + \frac{2}{x}} = 1 + \frac{x}{x+2} = \frac{3x+2}{x+2}.$$

$$g(x) = x \iff \frac{3x+2}{x+2} - x = 0 \iff \frac{-x^2 + x + 2}{x+2} = 0 \iff x = 2 \quad \text{ou} \quad x = -1.$$

La seule limite possible dans l'intervalle $[1; 3]$ est donc 2. Ainsi, les deux suites (v_n) et (w_n) convergent vers 2.

- (6) On a déjà vu ce type de résultat dans le Devoir Maison n°6. On peut en conclure que (u_n) converge également vers 2 car à la fois ses termes d'indices pairs **et** ses termes d'indices impairs le font.

Exercice 5. (La moyenne chaque semaine)

Les données du texte se traduisent par $P(A_1) = 0$ (l'élève n'a pas eu la moyenne au premier DM) et les relations conditionnelles:

$$P_{A_k}(A_{k+1}) = 80\% = \frac{4}{5} \quad \text{et} \quad P_{\bar{A}_k}(A_{k+1}) = 60\% = \frac{3}{5}.$$

- (1) D'après la *formule des probabilités totales*, on a

$$\begin{aligned} p_{k+1} &= P(A_{k+1}) = P_{A_k}(A_{k+1})P(A_k) + P_{\bar{A}_k}(A_{k+1})P(\bar{A}_k) \\ &= \frac{4}{5}p_k + \frac{3}{5}(1 - p_k) \\ &= \frac{1}{5}p_k + \frac{3}{5}, \end{aligned}$$

ce qui montre que la suite (p_k) est arithmético-géométrique. En suivant le plan d'étude établi au Chapitre 2 pour les suites arithmético-géométriques, on peut exprimer facilement le terme général de (p_k) :

$$p_k = \left(\frac{1}{5}\right)^{k-1} \left(-\frac{3}{4}\right) + \frac{3}{4} = \frac{3}{4} \left(1 - \left(\frac{1}{5}\right)^{k-1}\right).$$

Il est alors clair que $p_k \rightarrow 3/4$, $n \rightarrow +\infty$. Ainsi, on peut estimer à 75% sa probabilité de d'obtenir la moyenne à un devoir très très lointain dans une galaxie très très lointaine.

- (2) Voici la suite d'instructions (déjà vues en classe) et le résultat attendus (la convergence vers la limite est très rapide!):

```
-->x=1:1:36; y=zeros(1,36); for i=1:36 y(i)=(3/4)*(1-(1/5)^(i-1)); end
-->plot2d(x,y,-1)
```

