

---

## Devoir Maison n°19 - Entraînement en temps limité

Durée: 4 heures

---

**Exercice 1.** Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  est

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix}.$$

On considère les vecteurs  $u$  et  $v$  de  $\mathbb{R}^3$  définis par

$$u = (0, 1, -2) \quad \text{et} \quad v = (0, 1, -1).$$

On note  $\text{Ker}(f)$  le noyau de  $f$  et  $\text{Im}(f)$  son image.

### Partie I : Réduction de l'endomorphisme $f$

- (1) Déterminer une base de  $\text{Ker}(f)$  et une base de  $\text{Im}(f)$ .
- (2) Justifier que  $f$  n'est pas bijectif.
- (3) Prouver qu'il existe deux réels  $\lambda$  et  $\mu$  (qu'on précisera), tels que  $f(u) = \lambda u$  et  $f(v) = \mu v$ .
- (4) Donner une base des deux sous-espaces suivants

$$E_\lambda = \{X \in \mathbb{R}^3 : f(X) = \lambda X\}, \quad \text{et} \quad E_\mu = \{X \in \mathbb{R}^3 : f(X) = \mu X\}.$$

- (5) Rechercher tous les vecteurs  $t = (x, y, z)$  de  $\mathbb{R}^3$  vérifiant l'équation

$$f(t) = t + v.$$

- (6) Déterminer un vecteur  $w$  de  $\mathbb{R}^3$ , dont la troisième coordonnée (dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ ) est nulle, telle que la famille  $C = \{u, v, w\}$  soit une base de  $\mathbb{R}^3$  et que la matrice de  $f$  dans la base  $C$  soit la matrice

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

### Partie II : Résolution d'une équation

Dans les questions (1), (2) et (3) de cette partie, on suppose qu'il existe un endomorphisme  $g$  de  $\mathbb{R}^3$  vérifiant :

$$g \circ g = f.$$

- (1) Montrer que :

$$f \circ g = g \circ f.$$

En déduire que

$$f(g(u)) = 0 \quad \text{et} \quad f(g(v)) = g(v).$$

- (2) Justifier, à l'aide de la Question (4) de la partie précédente, qu'il existe deux réels  $a$  et  $b$  tels que  $g(u) = au$  et  $g(v) = bv$ .

- (3) On note  $N$  la matrice de  $g$  dans la base  $C = \{u, v, w\}$  définie dans la partie précédente. Justifier que

$$N = \begin{pmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & d \\ 0 & 0 & e \end{pmatrix},$$

où  $a$  et  $b$  sont les deux réels définis à la question précédente et  $c, d, e$  des réels.

- (4) Existe-t-il des endomorphismes  $g$  de  $\mathbb{R}^3$  tels que  $g \circ g = f$  ? (On pourra raisonner en utilisant les matrices de  $f$  et  $g$  dans la base  $C$ .)

**Exercice 2.** Soit  $n$  un entier naturel non nul. On pose

$$I_n = \int_1^e x^2 \ln(x)^n dx.$$

- (1) Calculer  $I_1$ .
- (2) (a) Montrer que, pour tout  $x \in [1; e]$ , pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,

$$\ln(x)^{n+1} \leq \ln(x)^n.$$

- (b) En déduire le sens de variations de la suite  $(I_n)$ .
- (c) Montrer que la suite  $(I_n)$  est convergente.
- (d) Montrer que, pour tout  $x \in [1; e]$ ,

$$0 \leq \ln(x) \leq \frac{x}{e}.$$

- (e) En déduire

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} I_n.$$

- (3) (a) Montrer (à l'aide d'une intégration par parties) que, pour tout entier naturel  $n \geq 1$ ,

$$I_{n+1} = \frac{e^3}{3} - \frac{n+1}{3} I_n.$$

- (b) En déduire

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} n I_n.$$

**Exercice 3.** Soit  $N$  un entier supérieur ou égal à 2. Un joueur lance une pièce équilibrée indéfiniment. On note  $X_N$  la variable aléatoire réelle égale au nombre de fois où, au cours des  $N$  premiers lancers, deux résultats successifs ont été différents. (On peut appeler  $X_N$  le "nombre de changements" au cours des  $N$  premiers lancers).

Par exemple, si les 9 premiers lancers ont donné successivement *Pile*, *Pile*, *Face*, *Pile*, *Face*, *Face*, *Face*, *Pile*, *Pile*, alors la variable  $X_9$  aura pris la valeur 4 (quatre changements, aux 3<sup>ième</sup>, 4<sup>ième</sup>, 5<sup>ième</sup> et 8<sup>ième</sup> lancers).

- (1) Justifier que  $X_N(\Omega) = \llbracket 0, \dots, N-1 \rrbracket$ .
- (2) Déterminer la loi de  $X_2$  ainsi que son espérance. Déterminer la loi de  $X_3$ .
- (3) Montrer que

$$P(X_N = 0) = \left(\frac{1}{2}\right)^{N-1}$$

et que

$$P(X_N = 1) = 2(N-1) \left(\frac{1}{2}\right)^N.$$

(4) (a) Justifier que pour tout entier  $k$  de  $\llbracket 0, \dots, N-1 \rrbracket$

$$P_{X_N=k}(X_{N+1} = k) = \frac{1}{2}.$$

(b) En déduire que pour tout entier  $k$  de  $\llbracket 0, \dots, N-1 \rrbracket$

$$P(X_{N+1} - X_N = 0 \cap X_N = k) = \frac{1}{2}P(X_N = k).$$

(c) En sommant cette relation de  $k = 0$  à  $N-1$ , montrer que

$$P(X_{N+1} - X_N = 0) = \frac{1}{2}.$$

(d) Montrer que la variable  $X_{N+1} - X_N$  suit une loi de Bernoulli de paramètre  $\frac{1}{2}$ .

(e) En déduire la relation  $E(X_{N+1}) = \frac{1}{2} + E(X_N)$ , puis donner  $E(X_N)$  en fonction de  $N$ .

**Exercice 4.** On désigne par  $n$  un entier naturel supérieur ou égal à 2. On lance  $n$  fois une pièce équilibrée, les lancers étant supposés indépendants.

On note  $Z$  la variable aléatoire qui vaut 0 si l'on n'obtient aucun pile pendant ces  $n$  lancers et qui, dans le cas contraire, prend pour valeur le rang du premier pile.

Écrire une fonction sous SciLab, prenant en argument l'entier  $n$ , et renvoyant une simulation de la variable aléatoire  $Z$ .