
Informatique - T.P n°11

Variables aléatoires - Episode 2 (Lois discrètes usuelles)

Exercice 1. (Temps d'attente)

- (1) Écrire une fonction `Attente()` prenant en argument p et simulant une loi géométrique de paramètre p .
- (2) On s'intéresse à l'expérience suivante. Une urne contient deux lots identiques de n boules chacun. On tire simultanément deux boules dans l'urne. Si elles ne sont pas identiques, elles sont remises dans l'urne et on recommence à tirer jusqu'à l'obtention de deux boules identiques. On note T_n le nombre de tirages effectués. Les deux boules identiques ayant été retirées, il en reste $2(n-1)$ dans l'urne et on recommence le processus jusqu'à vider l'urne. On note

$$Z = T_n + T_{n-1} + \dots + T_1$$

le nombre de tirages nécessaires pour vider l'urne complètement.

- (a) Écrire une fonction `Y=T(m)` simulant la variable aléatoire T_m .
- (b) Écrire, à l'aide de la fonction `T`, une fonction `Y=Z(n)` simulant la variable aléatoire Z .

Exercice 2. (Approximation d'une binomiale par une loi de Poisson)

Soit λ un réel strictement positif, (X_n) une suite de variables aléatoires suivant une loi binomiale

$$X_n \hookrightarrow \mathcal{B}\left(n, \frac{\lambda}{n}\right)$$

et Y une v.a. suivant une loi de Poisson, $Y \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$. L'objectif de l'exercice est d'illustrer un résultat du cours de deuxième année

$$\forall k \in \mathbb{N}, \quad \lim_{n \rightarrow +\infty} P(X_n = k) = P(Y = k).$$

- (1) Écrire une fonction `Y=B(n, lambda)` qui calcule $b_k = P(X_n = k)$ pour tout $k \in \llbracket 0; n \rrbracket$ et renvoie `Y=[b0, b1, ..., bn]`. On pourra remarquer que

$$P(X_n = k + 1) = P(X_n = k) \times \frac{\lambda}{n - k} \times \frac{n - k}{k + 1}.$$

- (2) Écrire une fonction `Y=P(n, lambda)` qui calcule $p_k = P(Y = k)$ pour tout $k \in \llbracket 0; n \rrbracket$ et renvoie `Y=[p0, p1, ..., pn]`.
- (3) Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de rentrer n et λ et trace les diagrammes à bâtons des deux lois précédentes (on limitera l'affichage à $0 \leq k \leq 10$ et on utilisera l'option "`grouped`" en argument de la fonction `bar()`).
- (4) Représenter les diagrammes pour $\lambda = 1, n = 30, n = 100$. Même chose avec $\lambda = 2$.

Dans tous les derniers exercices, on a pu voir comment la fonction `rand()` permettait de simuler la réalisation de certaines expériences ou variables aléatoires. S'il est capital de savoir refaire tous ces exercices et de n'utiliser que la fonction `rand()`, on peut directement appeler les lois usuelles à l'aide de la fonction `grand()`. Plus précisément,

- $Y = \text{grand}(m, n, 'bin', N, p)$ affecte à Y une matrice de taille $m \times n$ dont chaque coefficient suit une loi binomiale de paramètres N, p . (Les $n \times m$ variables $Y(i, j)$ modélisent des épreuves indépendantes.
- $Y = \text{grand}(m, n, 'geom', p)$ affecte à Y une matrice de taille $m \times n$ dont chaque coefficient suit une loi géométrique de paramètre p . (Les $n \times m$ variables $Y(i, j)$ modélisent des épreuves indépendantes.
- $Y = \text{grand}(m, n, 'poi', \mu)$ affecte à Y une matrice de taille $m \times n$ dont chaque coefficient suit une loi de Poisson de paramètre μ . (Les $n \times m$ variables $Y(i, j)$ modélisent des épreuves indépendantes.

Exercice 3. On suppose que, chaque jour, dans un grand magasin, le nombre d'appel X au service après-vente (SAV), suit une loi de Poisson de paramètre $\mu = 10$. Chaque appel a une probabilité $1/4$ d'être traité avec du retard. On note Z le nombre d'appels traités en retard un jour quelconque.

- (1) Écrire une fonction $Y = \text{Retards}()$ simulant la variable aléatoire Z .
- (2) On veut comparer Z à une loi de Poisson de paramètre $5/2$.
 - (a) Écrire une succession d'instructions permettant d'obtenir, à partir de 10000 réalisations de Z un vecteur C tel que $C(k)$ représente la fréquence des réalisations pour lesquelles $Z = k$. (On se limitera à $0 \leq k \leq 10$.)
 - (b) Utiliser la fonction $P()$ de l'Exercice 2 pour comparer (à l'aide d'un diagramme à bâtons) C à la loi de Poisson susnommée. Que peut-on conjecturer?
- (3) Retrouver ce résultat par le calcul.

Exercice 4. (Inspiré d'**EDHEC 2015**) Un joueur réalise des lancers indépendants d'une pièce truquée donnant *PILE* avec la probabilité p . On note N la variable aléatoire égale au rang d'apparition du premier *PILE*.

Si N prend la valeur n , le joueur place n boules numérotées de 1 à n dans une urne, puis il extrait une boule au hasard de cette urne. On dit que ce joueur a gagné si le numéro porté par la boule tirée est impair. On appelle X la variable aléatoire égale au numéro de la boule extraite.

- (1) Montrer que, si $m \in \mathbb{N}$, m est pair si et seulement si $2 \times \lfloor \frac{m}{2} \rfloor = m$.
- (2) Écrire une fonction $Y = \text{Edhec2015}(p)$ simulant la variable X pour le paramètre p .