



Bilan session 2019

1 Epreuve ECRICOME

- Question (1), Partie A, Exercice 2. (☞ Fonctions de 2 variables)
☞ **interpréter** une figure sur des lignes de niveaux.
- Question (5b), Partie B, Exercice 2. (☞ Suites, Fonctions)
☞ **écrire** un programme (fonction) permettant de définir une fonction $x \mapsto h_n(x)$.
- Question (5c), Partie B, Exercice 2. (☞ Fonctions)
☞ **compléter** un programme de **dichotomie**.
- Question (5d), Partie B Exercice 2. (☞ Suites, Représentations graphiques)
☞ **interpréter** un programme et une figure obtenue avec un `plot2d()`.
- Question (3a), Partie B Exercice 3. (☞ Variables aléatoires)
☞ **écrire** un programme (fonction) permettant de simuler une v.a.
- Question (3b), Partie B Exercice 3. (☞ Variables aléatoires)
☞ **interpréter** un programme simulant une v.a.

2 Epreuve EML

- Question (9), Partie C, Exercice 2. (☞ Suites)
☞ **Compléter** une fonction permettant d'obtenir le terme général d'une suite.
- Question (11e), Partie II, Exercice 2. (☞ Suites)
☞ **Écrire** un programme (fonction) permettant l'obtention d'une valeur approchée de la limite d'une suite.

3 Epreuve EDHEC

- Question (4a), Exercice 2. (☞ Variables aléatoires)
☞ **Compléter** un programme afin de simuler une v.a.
- Question (4b), Exercice 2. (☞ Variables aléatoires)
☞ **Compléter** un programme afin de simuler une v.a.
- Question (6), Exercice 3. (☞ Suites)
☞ **Compléter** un programme visant à calculer les termes d'une suite définie par un produit.
- Question (7), Partie 2, Problème. (☞ Variables aléatoires)
☞ **Écrire complètement** une fonction (à l'aide de `grand()`) permettant de simuler une v.a.

4 Epreuve ESSEC II

- Question (7), Partie II. (☞ Suites, Sommes)
☞ **Écrire** un programme visant à calculer une quantité (Entropie) définie par une somme.

5 Epreuve HEC

- Question (2), Exercice. (👉 **Compétences générales**)
 - 👉 **Écrire et comprendre** un programme visant à faire des opérations sur les lignes et les colonnes de matrices.
- Question (3), Problème. (👉 **Variables aléatoires**, 👉 **Compétences générales**)
 - 👉 **Comprendre et anticiper** un programme et sa sortie en lien avec la simulation d'une certaine v.a.