



Devoir Maison n°2

À rendre le 07/10

Exercice 1. Mise en jambes facile.

Les questions de cet exercice sont indépendantes.

- (1) Déterminer un équivalent, puis donner la limite, lorsque $x \rightarrow +\infty$ des quantités

$$(i) \sqrt{4x+1} \ln \left(1 - \frac{\sqrt{x+1}}{x+2} \right), \quad (ii) \exp \left(\frac{1}{x^2} \right) - \exp \left(\frac{1}{(x+1)^2} \right)$$

- (2) Justifier que les ensembles suivants sont des espaces vectoriels et en fournir une base

$$(i) \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : \begin{cases} 2x + y - t = 0 \\ y = t \end{cases} \right\},$$

$$(ii) E_2 = \left\{ \begin{pmatrix} a+b & 0 \\ a+b & 2a+2b \end{pmatrix}, a, b \in \mathbb{R} \right\} \quad (iii) E_3 = \{P \in \mathbb{R}_2[X] \mid P(1) = P(2)\}.$$

(3)

- (a) Déterminer les réels $a \in \mathbb{R}$ pour lesquels la famille $\{(2a, a-1); (a+3, a+1)\}$ forme une base de \mathbb{R}^2 .
(b) Déterminer les coordonnées du vecteur $(a, a+1)$ dans cette base.

Exercice 2. Matrices anti-symétriques

On note \mathcal{A}_n l'ensemble des matrices de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ dites *antisymétriques*, c'est à dire que

$$\mathcal{A}_n = \{M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) : {}^tM = -M\},$$

où tM désigne la transposée de M . On rappelle à ce propos que si A et B sont deux matrices de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, alors

$${}^t(A+B) = {}^tA + {}^tB, \quad \text{et} \quad {}^t(AB) = {}^tB {}^tA.$$

- (1) Montrer que \mathcal{A}_n est un espace vectoriel.
- (2) Montrer que, pour toute matrice $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et toute matrice $M \in \mathcal{A}_n$, on a ${}^tBMB \in \mathcal{A}_n$.
- (3) Dans le cas $n = 3$, déterminer une base, puis la dimension, de $\mathcal{A}_3(\mathbb{R})$.
- (4) Soit $M \in \mathcal{A}_3$. Montrer qu'il existe un réel α à préciser, qui dépend des coordonnées de M dans la base explicitée ci-avant, tel que $M^3 = \alpha M$. En déduire, par l'absurde, que M n'est pas inversible.

Exercice 3. Olive et Tom

Olive et Tom s'affrontent aux tirs au but (en *mort subite*) et se lancent dans une succession de tirs, chacun leur tour - en commençant par Olive. Tom est un peu meilleur qu'Olive; il marque trois fois sur cinq alors que son ami ne marque qu'une fois sur trois.

On introduit la variable aléatoire X qui prend la valeur 0 si Tom marque le premier but ou k si c'est Olive qui marque le premier but et si ce premier but a lieu lors de la k -ième tentative d'Olive.



(1) Simulation sous Python

- (a) Recopier et compléter la fonction ci-dessous qui renvoie une simulation de X .

```
import numpy as np
import numpy.random as rd

def simul_X( ):
    x=1
    while rd.rand( ) > 1/3:
        if .....
            return .....
        x= .....
    return x
```

- (b) Écrire un script qui simule 1000 fois la variable X et permette d'obtenir la fréquence des confrontations où Olive gagne le duel. Conjecturer quant à la valeur de la probabilité que ce soit Olive qui gagne.

(2) Loi de X .

- Pour $k \in \mathbb{N}^*$, calculer $P(X = k)$.
- En déduire $P(X = 0)$.
- Quelle est la probabilité que Olive gagne?
- Montrer que X admet une espérance et la calculer.

Exercice 4* - Autour de la convexité

On rappelle qu'une fonction f est dite **convexe** sur un intervalle I si pour tous $x_1, x_2 \in I$, pour tous $\lambda_1, \lambda_2 \in [0; 1]$ tels que $\lambda_1 + \lambda_2 = 1$, on a

$$f(\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2) \leq \lambda_1 f(x_1) + \lambda_2 f(x_2).$$

Une fonction g est dite concave (sur I) si $-g$ est convexe (sur I).

(1) On veut montrer l'équivalence entre les assertions suivantes:

Convexité : une équivalence

- f est convexe sur I
- Pour tout entier $n \geq 2$, pour tous $x_1, \dots, x_n \in I$, pour tous $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in [0; 1]$ tels que $\lambda_1 + \dots + \lambda_n = 1$, on a

$$f(\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n) \leq \lambda_1 f(x_1) + \dots + \lambda_n f(x_n).$$

- (a) Montrer que la condition suffisante est vraie.
- (b) On va montrer la condition nécessaire par **récurrence** sur $n \geq 2$. On suppose donc que f est convexe.
- (i) Montrer que la propriété est vraie pour $n = 2$.
- (ii) On suppose que la propriété est vraie pour un certain $n \geq 2$. On considère alors un $(n + 1)$ -uplet $(\lambda_1, \dots, \lambda_{n+1})$ de $[0; 1]$ vérifiant $\lambda_1 + \dots + \lambda_{n+1} = 1$ et un $(n + 1)$ -uplet (x_1, \dots, x_{n+1}) d'éléments de I . En introduisant les coefficients

$$\mu_j = \frac{\lambda_j}{1 - \lambda_{n+1}}, \quad 1 \leq j \leq n,$$

montrer que

$$f(\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_{n+1} x_{n+1}) \leq \lambda_1 f(x_1) + \dots + \lambda_{n+1} f(x_{n+1}).$$

- (c) **Application 1:** Moyenne géométrique vs. moyenne arithmétique.
Montrer que si x_1, \dots, x_n sont des réels strictement positifs alors

$$\left(\prod_{i=1}^n x_i \right)^{\frac{1}{n}} \leq \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i.$$

- (d) **Application 2:** Inégalité de Jensen.

On considère une variable aléatoire X à valeurs finies telle que $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\} \subset I$ et, pour tout $k \in \llbracket 1; n \rrbracket$, $P(X = x_k) = p_k$. Montrer que, pour toute fonction φ convexe sur I , on a

$$\varphi(E(X)) \leq E(\varphi(X)).$$

(2) Soient p et q sont deux entiers tels que $1 \leq p \leq q$.

- (a) Montrer que pour tout $x \geq 0$, on a $0 \leq x^p \leq x^q + 1$.
- (b) En déduire que si X est une variable aléatoire (à valeurs positives) admettant un moment d'ordre q , alors X admet un moment d'ordre p et

$$E(X^p) \leq 1 + E(X^q).$$

- (c) On suppose que X est une variable aléatoire finie. Elle admet donc un moment d'ordre p et un moment d'ordre q . À l'aide de l'inégalité de Jensen avec une fonction convexe bien choisie appliquée à la variable X^p , montrer que

$$E(X^p) \leq E(X^q)^{\frac{p}{q}}.$$

Quelle autre démonstration plus immédiate aurait-on pu donner pour le cas $p = 1$ et $q = 2$?