



Devoir surveillé n°1



Samedi 16 Septembre
Durée : 4 heures

Les questions précédées de () sont réservées aux khubes.*

Dans tout le sujet, on suppose déjà importées sous leur alias habituels les bibliothèques Python usuelles.

```
import numpy as np
import numpy.random as rd
import numpy.linalg as al
import matplotlib.pyplot as plt
```

Exercice 1

Partie 1 - Un problème de Cauchy

On considère le problème de Cauchy (\mathcal{P}) suivant :

$$(\mathcal{P}) : \begin{cases} y'' - y = 0 \\ y(0) = 0 \\ y'(0) = 1 \end{cases}$$

- (1) Justifier que (\mathcal{P}) admet une unique solution (de classe \mathcal{C}^2 sur \mathbb{R}), que l'on notera sh , sur \mathbb{R} .
Expliciter, pour tout $x \in \mathbb{R}$, $\text{sh}(x)$.
- (2) On note, pour tout $x \in \mathbb{R}$, $\text{ch}(x) = \text{sh}'(x)$. Montrer que, pour tout $x \in \mathbb{R}$, $\text{ch}(x) > 0$.
- (3) Calculer $\text{sh}(0)$ puis dresser le tableau de variations de sh (en y faisant figurer les limites en $+\infty$ et $-\infty$ que l'on justifiera séparément).
- (4) Déterminer, pour tout réel x , le signe de $\text{sh}(x)$.
- (5) Montrer que, pour tout $x \in \mathbb{R}$, on a $\text{ch}^2(x) - \text{sh}^2(x) = 1$.
- (6) Montrer que, pour tout $x \in \mathbb{R}$, on a $2\text{ch}^2\left(\frac{x}{2}\right) - 1 = \text{ch}(x)$.
- (7) Montrer que, pour tout $x \in \mathbb{R}$, on a $\text{ch}(x) - 1 = 2\text{sh}^2\left(\frac{x}{2}\right)$.
- (8) (*) Préciser la valeur de $\text{sh}'(0)$ puis montrer que

$$\text{sh}(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x, \quad \text{ch}(x) - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \frac{x^2}{2}.$$

- (9) (a) Montrer que, pour tout $a > 1$, il existe un unique α tel que $\text{ch}(\alpha) = a$.
 (b) Montrer que, pour tout $x \in \mathbb{R}$, $e^x \geq 1 + x$. En déduire que $\alpha \in]0, 2a[$.
 (c) Recopier et compléter les fonctions Python ci-dessous de sorte que $\text{ch}(x)$ renvoie $\text{ch}(x)$ et la fonction `val_app_alpha` prenne en argument un nombre $a > 1$ et renvoie une valeur approchée à 0.001 de α . Comment s'appelle ce type de programme ?

```
def ch(x) :
    return .....

def val_app_alpha(a) :
    x=0
    y=2*a
    z=(x+y)/2
    while y-x > 0.001 :
        if ..... :
            y=z
        else :
            x=z
        z=.....
    return .....
```

Partie 2 - Une suite récurrente

Soit $a > 1$ un réel fixé et la suite (u_n) définie par son premier terme $u_0 = a$ et, pour tout entier $n \in \mathbb{N}$,

$$u_{n+1} = \sqrt{\frac{1 + u_n}{2}}.$$

- (10) Étudier la fonction $f : x \mapsto \sqrt{\frac{1+x}{2}}$.
 (On précisera son domaine de définition, ses limites aux bords du domaine et on dressera son tableau de variations.)
- (11) Résoudre $f(x) - x > 0$.
- (12) (a) Justifier que (u_n) est bien définie et que, pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_n > 1$.
 (b) Écrire une fonction Python d'en-tête `def suite_u(n, a)` qui prend en argument un réel $a > 1$ et un entier $n \in \mathbb{N}$ et renvoie la valeur de u_n .
 (c) Montrer que (u_n) est monotone.
 (d) Montrer que (u_n) converge vers une limite ℓ à préciser.
 (e) Écrire un programme Python qui calcule et affiche le plus petit entier n tel que $|\ell - u_n| < 0.01$.
- (13) Montrer que, pour tout $n \in \mathbb{N}$, $u_n = \text{ch}\left(\frac{\alpha}{2^n}\right)$.
- (14) (a) (*) À l'aide de la Question (7), déterminer un équivalent, lorsque $n \rightarrow +\infty$, de $\ell - u_n$.
 (b) (*) Quelle est la nature de la série $\sum (\ell - u_n)$?

Exercice 2

Partie 1 - Coefficients binomiaux et loi hypergéométrique

- (1) On rappelle que la commande Python `np.prod(liste)` renvoie le produit des composantes de la `liste` prise en argument. Écrire une fonction Python d'en-tête `def c_bin(n,k):` qui prend en argument deux entiers naturels n et k et renvoie le coefficient binomial $\binom{n}{k}$.
- (2) Soient m, n deux entiers naturels non nuls et p un autre entier naturel tel que $p \leq m$ et $p \leq n$. Justifier, à l'aide d'un argument de dénombrement, que

$$\sum_{k=0}^p \binom{n}{k} \binom{m}{p-k} = \binom{m+n}{p} \quad (*)$$

- (3) On considère un espace probabilité (Ω, \mathcal{A}, P) et on définit $Z : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ par la formule, pour $k \in \llbracket 0; p \rrbracket$,

$$P(Z = k) = \frac{\binom{p}{k} \binom{n-p}{p-k}}{\binom{n}{p}}.$$

À l'aide de la formule (*), vérifier que Z définit bien une variable aléatoire. Une telle variable est dite *hypergéométrique* et on notera

$$Z \hookrightarrow \mathcal{H}\left(p, \frac{p}{n}, n\right).$$

- (4) (a) Montrer que, pour tout $k \in \llbracket 1, p \rrbracket$, on a :

$$k \binom{p}{k} = p \binom{p-1}{k-1}.$$

- (b) En déduire, toujours à l'aide de (*), que

$$E(Z) = \frac{p}{\binom{n}{p}} \sum_{k=1}^p \binom{p-1}{k-1} \binom{n-p}{p-1-(k-1)} = \frac{p^2}{n}.$$

Partie 2 - Une tombola

Soient $n, p \in \mathbb{N}^*$ deux entiers. Dans une tombola, il y a n tickets (numérotés de 1 à n) dans une urne dont p sont gagnants et connus à l'avance par l'organisateur du jeu (et les autres perdants). Naturellement $1 \leq p \leq n-1$.

Un joueur achète successivement p tickets, choisis au hasard.

Pour $1 \leq i \leq p$, on note X_i la variable aléatoire qui vaut 1 si le i -ème numéro acheté est gagnant et 0 sinon.

Enfin, on note $A_{n,p}$ le nombre de numéros gagnants parmi les tickets achetés.

- (5) Reconnaître la loi de X_1 (en précisant le ou les paramètres). Que vaut son espérance ?

(6) Simulations et conjectures.

- (a) Rappeler la commande Python qui permet de simuler une loi uniforme $\mathcal{U}([a, b])$.
- (b) Dans cette question, on veut simuler le choix des p premiers tickets achetés. On dispose donc d'une liste $L=[1, 2, \dots, n]$ de tickets disponibles parmi lesquels on va successivement choisir, en actualisant la liste des tickets disponibles, p numéros. Recopier et compléter la fonction Python ci-dessous de sorte qu'elle renvoie la liste T des p numéros achetés.

```
def tickets(n,p):
    L=[k for k in range(1, n+1)]
    T=[ ]
    for i in range(p):
        x=.....
        T.append(L[x])
        del .....
    return .....
```

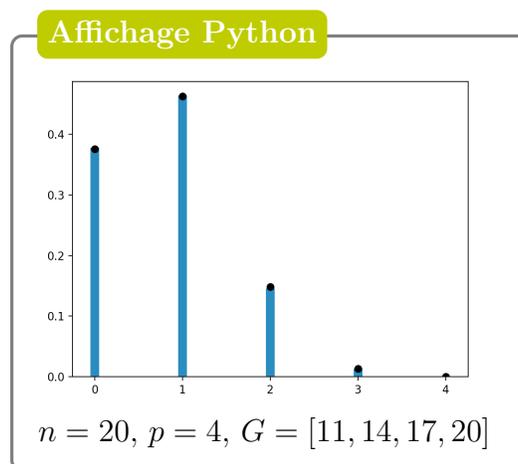
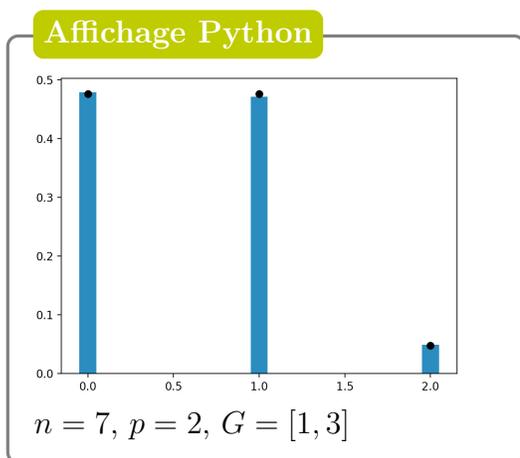
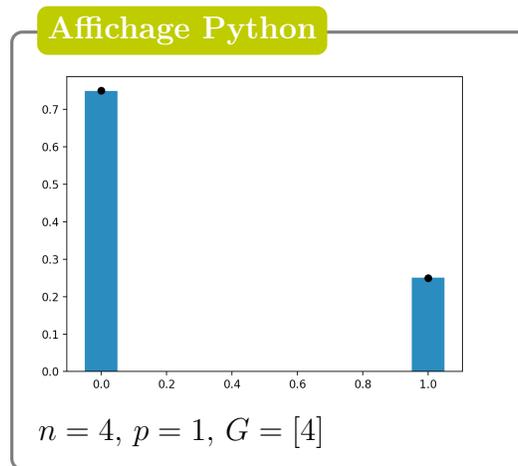
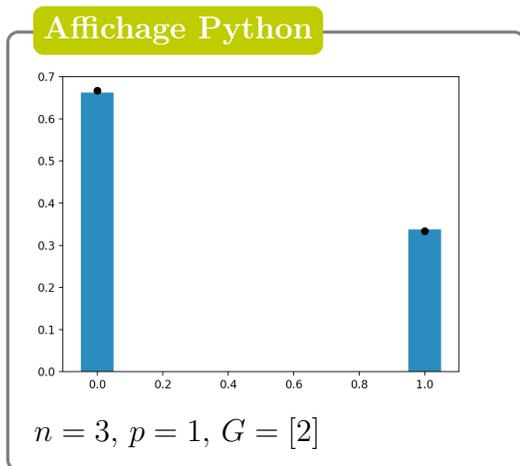
- (c) On suppose que la liste G des p tickets gagnants est connue. Recopier et compléter la fonction Python suivante de sorte qu'elle simule la variable aléatoire $A_{n,p}$.

```
def simul_A(n,p):
    t= .....
    compteur=0
    for i in range(p):
        if t[i] in G :
            .....
    return compteur
```

- (d) On écrit les lignes de codes ci-dessous dont l'exécution pour différentes valeurs de n , p et G produit les figures reproduites ci-contre. Émettre une conjecture quant à la loi suivie par $A_{n,p}$. Selon cette conjecture, combien a-t-on acheté de tickets gagnants en moyenne ?

```
n=3 # puis, n=4, n=7, n=20
p=1 # puis p=2, p=3, p=4
G=[2] # puis d'autres numéros gagnants
sample=[simul_A(n,p) for k in range(10000)]
eff=np.zeros(p+1)
for k in range(10000):
    eff[sample[k]]+=1
freq=[eff[k]/10000 for k in range(p+1)]
Z=np.zeros(p+1)
for k in range(p+1):
    Z[k]=c_bin(p, k)*c_bin(n-p, p-k)/c_bin(n,p)

plt.plot([k for k in range(p+1)], Z, 'ko')
plt.bar([k for k in range(p+1)], freq, width=0.1)
plt.show()
```



- (7) (a) (*) Déterminer la loi conjointe de (X_1, X_2) .
 (b) (*) En déduire la loi marginale de X_2 .

Dans toute la suite, on **admet** que toutes les variables X_i suivent la même loi $\mathcal{B}\left(\frac{p}{n}\right)$ (pour $1 \leq i \leq p$).

- (8) Exprimer $A_{n,p}$ en fonction de X_1, \dots, X_p . En déduire l'espérance de $A_{n,p}$. Que dire de la conjecture émise précédemment ?
- (9) Afin de déterminer la loi de $A_{n,p}$, on modélise l'expérience par un tirage *simultané* des p tickets dans l'urne qui en contient toujours n . Un tirage est donc un ensemble de p numéros de tickets, tous éléments (distincts) de $\llbracket 1, n \rrbracket$.
- (a) Quel est dans ce cas le nombre total de tirages possibles?
 (b) Combien de ces tirages contiennent k tickets gagnants?
 (c) Démontrer la conjecture sur la loi de $A_{n,p}$ émise ci-avant.

Exercice 3

On désigne par Id l'endomorphisme identité de \mathbb{R}^3 et par I la matrice identité de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.

On note $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 et on considère l'endomorphisme f de \mathbb{R}^3 dont la

matrice dans la base \mathcal{B} est : $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -4 & 1 & 4 \\ -4 & -2 & 7 \end{pmatrix}$.

- (1) (a) Calculer $(A - 3I)^2$.
 (b) En déduire que A est inversible et déterminer A^{-1} .
- (2) On note $F = \{u \in \mathbb{R}^3 : f(u) = 3u\}$.
 (a) En résolvant l'équation $AX = 3X$ d'inconnue X , montrer qu'il existe u_1 et u_2 deux vecteurs de \mathbb{R}^3 que l'on déterminera tels que $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$.
 (b) La famille (u_1, u_2) est-elle une base de F ?
- (3) On note $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.
 (a) Démontrer que P est inversible et déterminer son inverse.
 (b) Montrer que $P^{-1}AP = T$ où T est la matrice triangulaire supérieure $T = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$.
 (c) Démontrer : $\forall n \in \mathbb{N}, P^{-1}A^nP = T^n$.
- (4) (a) Exhiber une matrice $N \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ telle que $T = 3I + N$.
 (b) Calculer N^2 et en déduire N^k pour $k \in \mathbb{N}$.
 (c) Soit $n \in \mathbb{N}$. À l'aide de la formule du binôme de Newton, exprimer T^n comme combinaison linéaire de I et de N .
 (d) Soit $n \in \mathbb{N}$. Exprimer enfin T^n comme combinaison linéaire de I et de T .
- (5) (a) Montrer que : $\forall n \in \mathbb{N}, A^n = n3^{n-1}A - (n-1)3^nI$.
 (b) Vérifier que la formule trouvée à la question précédente reste valable pour $n = -1$.