



4

Représentation matricielle des applications linéaires

Dans tout ce chapitre, la lettre \mathbb{K} désignera l'un des ensembles \mathbb{R} ou \mathbb{C} . Ce chapitre reprend naturellement toutes les notions déjà (ré-)introduites au cours du **Chapitre 2**.

La première section de ce chapitre propose des rappels sur les matrices et les éléments du calcul matriciel.

1 Rappels sur les matrices et le calcul matriciel

Dans cette section, n, p désigneront deux entiers strictement positifs.

1.1 Définition et exemples

Définition 4.1.

On appelle **matrice** à n lignes, p colonnes et à coefficients dans \mathbb{K} tout tableau rectangulaire d'éléments de \mathbb{K} possédant n lignes et p colonnes:

$$\begin{array}{c}
 \begin{array}{cccccc}
 & & & j\text{-ème colonne} & & \\
 & & & \downarrow & & \\
 & & & a_{1,j} & \dots & a_{1,p} \\
 & & & a_{2,j} & \dots & a_{2,p} \\
 & & & \vdots & & \vdots \\
 i\text{-ème ligne} \rightarrow & a_{i,1} & a_{i,2} & \dots & a_{i,j} & \dots & a_{i,p} \\
 & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\
 & a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,j} & \dots & a_{n,p}
 \end{array}
 \end{array} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}).$$

Lorsque l'on emploiera la notation ci-dessus, on dira que A est la matrice de *terme général* $a_{i,j}$.

- ✗ Une matrice à n lignes, p colonnes est aussi appelée une matrice de **taille** $n \times p$.
- ✗ L'ensemble des matrices de taille $n \times p$ à coefficients dans \mathbb{K} est noté $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.
- ✗ Une matrice de taille $n \times n$ est appelée une matrice carrée de taille n ou une matrice carrée d'**ordre** n .
- ✗ L'ensemble $\mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{K})$ des matrices carrées d'ordre n est noté $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.
- ✗ Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. Le coefficient de A situé à l'intersection de la i -ième ligne et de la j -ième colonne sera appelé le coefficient d'indice (i, j) de A , et sera noté $[A]_{i,j}$.

☞ L'important est de retenir que, par convention, le premier indice correspond au numéro de la ligne, et le second à celui de la colonne.

Définition 4.2.**Matrices particulières**

- ✗ La matrice $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ dont tous les coefficients sont nuls est appelée **matrice nulle** de taille $n \times p$, et notée $0_{n,p}$.
- ✗ Toute matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ vérifiant la formule $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (i \neq j \Rightarrow a_{i,j} = 0)$ est appelée **matrice diagonale**.
Elle est notée $\text{diag}(a_{1,1}, \dots, a_{n,n})$:

$$\text{diag}(a_{1,1}, \dots, a_{n,n}) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{2,2} & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & & a_{n,n} \end{pmatrix}.$$

Il s'agit des matrices dont les seuls coefficients pouvant non nuls sont situés sur la diagonale du tableau. Attention, une matrice diagonale peut avoir des coefficients nuls aussi sur la diagonale. D'ailleurs la *matrice nulle* est une matrice diagonale.

- ✗ La matrice carrée $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ diagonale dont tous les coefficients diagonaux sont égaux à 1 est appelée **matrice identité** de taille n , et notée I_n :

$$I_n = \text{diag}(1, 1, \dots, 1).$$

- ✗ Toute matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ vérifiant la formule $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (i > j \Rightarrow a_{i,j} = 0)$ est appelée **matrice triangulaire supérieure**.

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & \dots & 0 & a_{n,n} \end{pmatrix}.$$

- ✗ Toute matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ vérifiant la formule $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (i < j \Rightarrow a_{i,j} = 0)$ est appelée **matrice triangulaire inférieure**.

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & 0 \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{pmatrix}.$$

☞ Une matrice diagonale est donc à la fois une matrice triangulaire supérieure **et** inférieure.

- ✗ Soit $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket$. La matrice $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ dont tous les coefficients sont nuls, excepté le coefficient d'indices (i, j) qui vaut 1, est notée $E_{i,j}$.

$$E_{i,j} = \begin{pmatrix} 0 & \dots & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}.$$

1.2 Structure d'espace vectoriel

Étant données deux matrices de même taille, on définit leur somme de manière naturelle, c'est-à-dire coefficient par coefficient.

Définition 4.3.

Soient deux matrices $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$ et $B = (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$ dans $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. On note alors $A + B$ la matrice de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ de terme général $c_{i,j}$ définie par

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}.$$

Si A et B n'ont pas la même taille, alors la somme $A + B$ n'est pas définie.

On peut aussi définir le produit d'une matrice par un scalaire, obtenu en multipliant chacun des termes de la matrice par le scalaire considéré.

Définition 4.4.

Soient $\lambda \in \mathbb{K}$ et $A = (a_{i,j})$ dans $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. On note alors $\lambda \cdot A$ la matrice de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ de terme général $c_{i,j}$ défini par

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, c_{i,j} = \lambda a_{i,j}.$$

Proposition 4.1.

$(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}), +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Proposition 4.2.

La famille formée des matrices $E_{i,j}$, avec $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket$ est une base de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, appelée la base canonique de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, de sorte que $\dim(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})) = np$.

1.3 Produit de matrices

Contrairement à la somme, le produit de deux matrices n'est pas défini par le produit terme-à-terme de leurs coefficients. On commence par définir le produit d'une matrice ligne par une matrice colonne.

Définition 4.5.**Produit matriciel**

On définit le **produit** d'une matrice A de n lignes et p colonnes avec une matrice B de p lignes et q colonnes comme la matrice de n lignes et q colonnes suivante:

$$\forall A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}), \forall B = (b_{k,j})_{\substack{1 \leq k \leq p \\ 1 \leq j \leq q}} \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K}), AB = \left(\sum_{k=1}^p a_{i,k} b_{k,j} \right)_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq q}} \in \mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{K}).$$

Remarque 4.1.

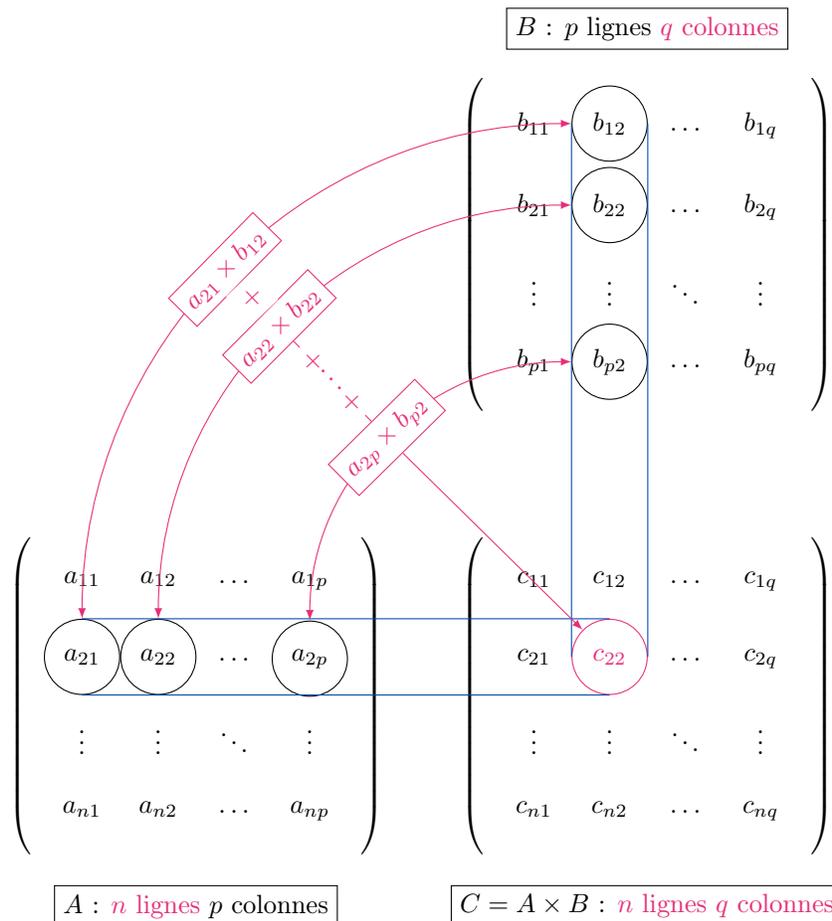
On ne peut calculer le produit AB que si le nombre de colonnes de A égale le nombre de lignes de B .

En particulier, il peut être possible de calculer le produit AB mais pas le produit BA ! Si les deux matrices sont carrées de même taille, on peut calculer AB et BA mais ces deux produits ne sont (en général) pas égaux.

Exemple 4.1.

Soit $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. On a $M0_n = 0_n M = 0_n$ et $I_n \times M = M \times I_n = M$.

 Le coefficient (i, j) du produit AB est le produit de la i -ème ligne de A avec la j -ème colonne de B . On peut disposer (sur son brouillon) les calculs ainsi:

**Exercice 4.1.**

Calculer les produits AB et BA avec $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -2 & -3 & 1 \\ 3 & -5 & 1 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -4 \\ 0 & 2 & 0 \\ 5 & -4 & 3 \end{pmatrix}$.

Proposition 4.3.**Produit de matrices diagonales**

Soient $\lambda_1, \dots, \lambda_n, \mu_1, \dots, \mu_n$ des scalaires. On a alors

$$\text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \times \text{diag}(\mu_1, \dots, \mu_n) = \text{diag}(\lambda_1\mu_1, \dots, \lambda_n\mu_n).$$

En d'autres termes, le produit de deux matrices diagonales est la matrice diagonale obtenue en faisant le produit terme-à-terme des coefficients diagonaux.

Proposition 4.4.**Distributivité du produit par rapport aux combinaisons linéaires**

Soient A, B, C trois matrices telles que B, C soient de même taille, et λ, μ des éléments de \mathbb{K} .

- i. Si A est compatible à gauche de B on a $(\lambda \cdot A) \times B = A \times (\lambda \cdot B) = \lambda \cdot (A \times B)$.
- ii. Si A est compatible à gauche de B et de C , on a $A \times (\lambda \cdot B + \mu \cdot C) = \lambda \cdot A \times B + \mu \cdot A \times C$.
- iii. Si A est compatible à droite de B et de C , on a $(\lambda \cdot B + \mu \cdot C) \times A = \lambda \cdot B \times A + \mu \cdot C \times A$.
- iv. Si A est compatible à gauche de B , et B est compatible à gauche de C , on a $A \times (B \times C) = (A \times B) \times C$.

1.4 Puissances de matrices**Définition 4.6.****Puissances de matrices**

Soient $k \in \mathbb{N}$ et A une matrice **carrée** de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. On appelle **puissance** k -ième de A , et on note A^k , la matrice

$$A^0 = I_n \quad \text{et} \quad A^k = \underbrace{A \times \dots \times A}_{k \text{ fois}}$$

Proposition 4.5.**Puissances de matrices diagonales**

Soient $\lambda_1, \dots, \lambda_n, \mu_1, \dots, \mu_n$ des scalaires. On a alors, pour tout entier $k \in \mathbb{N}$,

$$\text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)^k = \text{diag}(\lambda_1^k, \dots, \lambda_n^k).$$

En d'autres termes, les puissances d'une matrice diagonale sont les matrices diagonales obtenues élevant à la puissance les coefficients diagonaux.

Proposition 4.6.**Formule du binôme**

Soient A et B deux matrices carrées de même taille qui **commutent**. Alors, pour tout entier $n \in \mathbb{N}$,

$$(A + B)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} A^i B^{n-i}.$$

Exercice 4.2.

On considère les matrices $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ et $N = A - 2I$.

1. Expliciter N et calculer N^2 puis N^3 . En déduire, pour $k \geq 3$ l'expression de N^k .
2. Donner une expression, pour tout $n \in \mathbb{N}$, de A^n en fonction de n de I , de N et N^2 .
3. En déduire le tableau matriciel explicite de A^n .

1.5 Polynômes de matrices**Définition 4.7.**

Soient $P = a_n X^n + \dots + a_1 X + a_0 \in \mathbb{K}[X]$ et $A \in \mathcal{M}_p(\mathbb{R})$ une matrice carrée. On définit l'évaluation de P en A comme la matrice

$$P(A) = a_n A^n + \dots + a_1 A + a_0 I_p \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K}).$$

Lorsque $P(A) = 0_p$, on dit que P est un **polynôme annulateur** de A .

☞ On peut utiliser les propriétés des polynômes pour obtenir des informations sur les matrices (*inverse*, puissances).

Exercice 4.3.

Soient $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ et $P = X^2 - 3X + 2$.

1. Calculer $P(A)$.
2. Soit $n \geq 3$. Effectuer la division euclidienne de X^n par P .
3. En déduire l'expression de A^n .

1.6 Matrices carrées inversibles**Définition 4.8.****Matrice inversible**

Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. On dit que M est **inversible** s'il existe une matrice M^{-1} de taille n telle que

$$M \times M^{-1} = M^{-1} \times M = I_n.$$

La matrice M^{-1} est alors appelée **l'inverse** de M . L'ensemble des matrices inversibles d'ordre n à coefficients dans \mathbb{K} est noté $\text{GL}_n \mathbb{K}$, et est appelé **groupe linéaire d'ordre n sur \mathbb{K}** .

☞ Pour montrer qu'une matrice A est l'inverse d'une matrice M de taille n , il est inutile de prouver les deux formules $AM = I_n$ et $MA = I_n$: il suffit d'en prouver une, l'autre sera alors nécessairement vraie.

Exemple 4.2.

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. La matrice I_n est inversible, de sorte que $I_n^{-1} = I_n$.

Proposition 4.7.

Soient A et B deux matrices inversibles d'ordre n . Alors le produit AB est inversible et l'on a

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}.$$

Proposition 4.8.

Soit M une matrice inversible. Alors M^{-1} l'est également, et $(M^{-1})^{-1} = M$.

Exercice 4.4.

Soit M une matrice carré d'ordre n et a, b, c des scalaires tels que $aM^2 + bM + cI_n = 0_n$. Montrer que si c est non nul, alors M est inversible.

Proposition 4.9.**Matrice diagonale inversible**

Soient $n \in \mathbb{N}^*$, ainsi que a_1, \dots, a_n des scalaires non nuls. Alors la matrice $\text{diag}(a_1, \dots, a_n)$ est inversible, d'inverse $\text{diag}(a_1^{-1}, \dots, a_n^{-1})$.

Proposition 4.10.**Matrice inversible et équation matricielle**

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Alors, on a équivalence

- i. A est inversible
- ii. $\forall Y \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$, l'équation matricielle $AX = Y$ d'inconnue $X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ admet une unique solution.

Auquel cas, on a

$$X = A^{-1}Y.$$

On l'a mentionné ci-avant, pouvoir inverser une matrice A revient à pouvoir trouver une unique solution au système $AX = Y$, ce qui revient à dire que ce système est de Cramer.

La méthode du pivot de Gauss pour la résolution de système permet alors d'obtenir plusieurs résultats.

Proposition 4.11.

Soit A une matrice carrée de taille n .

Toute matrice obtenue à partir de A par des *opérations sur les lignes* (introduites dans la méthode du pivot de Gauss) a les mêmes propriétés d'inversibilité que A .

Une première conséquence de ce résultat est le corollaire suivant qui caractérise les matrices triangulaires inversibles.

Proposition 4.12.**Caractérisation de l'inversibilité des matrices triangulaires**

Soit $T \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ une matrice triangulaire (inférieure ou supérieure). Alors, T est inversible si et seulement si tous ses coefficients diagonaux sont non nuls.

Ce critère ne marche que si la matrice est triangulaire.

Il n'est pas question de dire qu'une matrice quelconque sans zéro sur la diagonale est inversible !

Par exemple,

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

n'est pas inversible (et pourtant n'a aucun zéro sur la diagonale).

1.7 Transposition d'une matrice**Définition 4.9.****Transposée**

Soient $n, p \geq 1$ des entiers, et $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$ une matrice de taille $n \times p$.

On appelle alors **transposée** de A , et on note tA ou A^\top , la matrice B de taille $p \times n$ dont le terme général $b_{i,j}$ est donné par $b_{i,j} = a_{j,i}$ pour $(i, j) \in \llbracket 1, p \rrbracket \times \llbracket 1, n \rrbracket$.

La transposée d'une matrice M est la matrice dont les lignes sont les colonnes de M ou, ce qui revient au même, la matrice dont les colonnes sont les lignes de M .

Exemple 4.3.

✘ La transposée de $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$ est $\begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$, et celle de $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ est $\begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$.

✘ La transposée de $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ est $(x_1 \cdots x_n)$ et celle de $(x_1 \cdots x_p)$ est $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$.

Remarque 4.2.

Pour calculer la transposée d'une matrice, il suffit donc d'opérer une symétrie sur ces termes par rapport à la diagonale de la matrice, ce qui revient à intervertir les indices de lignes et de colonnes dans les coefficients de celle-ci.

Proposition 4.13.

Soient $\lambda \in \mathbb{K}$ et M, N deux matrices. On a

- i. $(M^\top)^\top = M$.
- ii. Si M et N ont même taille on a $(\lambda M + \mu N)^\top = \lambda M^\top + \mu N^\top$ (en d'autres termes, $M \mapsto M^\top$ est donc une application linéaire).
- iii. Si M est compatible à gauche de N on a $(MN)^\top = N^\top \cdot M^\top$.
- iv. Si M est inversible, alors M^\top l'est également, de sorte que $(M^\top)^{-1} = (M^{-1})^\top$.

Définition 4.10.

Matrices symétriques et antisymétriques

- ✘ Une matrice carrée M est dite **symétrique** si $M^\top = M$. On notera $\mathcal{S}_n(\mathbb{K})$ l'ensemble des matrices symétriques d'ordre n .
- ✘ Une matrice carrée M est dite **antisymétrique** si $M^\top = -M$. On notera $\mathcal{A}_n(\mathbb{K})$ l'ensemble des matrices antisymétriques d'ordre n .

Remarque 4.3.

- ✘ Une matrice qui n'est pas carrée ne peut pas être symétrique.
- ✘ Les termes diagonaux d'une matrice antisymétrique A sont nuls, puisque l'on a $a_{i,i} = -a_{i,i}$ pour tout i .

Exemple 4.4.

✘ Toute matrice symétrique de taille 3 est de la forme $\begin{pmatrix} \alpha & a & b \\ a & \beta & c \\ b & c & \gamma \end{pmatrix}$, avec $a, b, c, \alpha, \beta, \gamma$ des scalaires.

✘ Toute matrice antisymétrique de taille 3 est de la forme $\begin{pmatrix} 0 & -a & -b \\ a & 0 & -c \\ b & c & 0 \end{pmatrix}$, avec a, b, c des scalaires.

Proposition 4.14.

$\mathcal{S}_n(\mathbb{K})$ et $\mathcal{A}_n(\mathbb{K})$ sont des sous-espaces vectoriels supplémentaires de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$: $\mathcal{M}_n(\mathbb{K}) = \mathcal{S}_n(\mathbb{K}) \oplus \mathcal{A}_n(\mathbb{K})$.

Exercice 4.5.

Soit $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Montrer que $M \times M^\top$ et $M^\top + M$ sont symétriques.

1.8 Matrices semblables, matrices diagonalisables

Définition 4.11.

Matrices semblables

Soient $n \geq 1$ un entier et A, B des matrices carrées d'ordre n . On dit que A est **semblable** à B s'il existe une matrice inversible P telle que :

$$A = PBP^{-1}.$$

Proposition 4.15.

Soient N et P des matrices carrées de même taille, de sorte que P soit inversible. Alors pour tout entier n , on a

$$(PNP^{-1})^n = PN^nP^{-1}.$$

☞ Lorsque deux matrices sont semblables, il est aisé de calculer les puissances de l'une à partir des puissances de l'autre. Une matrice A étant donnée, il est donc intéressant de chercher une matrice B **la plus simple possible** qui est semblable à A ; typiquement on cherchera une matrice B diagonale (qui présente l'intérêt de posséder des puissances très simples à calculer).

Définition 4.12.

Matrice diagonalisable

Soient $n \in \mathbb{N}^*$ et M une matrice carrée de taille n . On dit que M est **diagonalisable** s'il existe une matrice diagonale D , ainsi qu'une matrice inversible P de taille n tels que

$$M = PDP^{-1},$$

en d'autres termes, M est diagonalisable si elle est semblable à une matrice diagonale.

☞ L'étude des matrices *diagonalisables* sera faite dans un chapitre ultérieur.

1.9 Trace d'une matrice

Définition 4.13.

Trace d'une matrice

Soit $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$ une matrice de taille n . On appelle **trace** de A , et on note $\text{tr}(A)$, la somme de ses termes diagonaux. En d'autres termes:

$$\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{i,i}.$$

Proposition 4.16.

Propriétés de la trace

Soient A, B deux matrices de taille n , et $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$. On a alors les résultats suivants.

- i. $\text{tr}(\lambda A + \mu B) = \lambda \text{tr}(A) + \mu \text{tr}(B)$ (en d'autres termes la trace est une forme linéaire sur $\mathcal{M}_n(K)$);
- ii. $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$.

Exercice 4.6.

Montrer que si A et B sont deux matrices semblables de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, alors elles ont la même trace.

2 Représentation matricielle des applications linéaires en dimension finie

Dans cette section, les lettres E, F, G désigneront des \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension **finie**.

2.1 Matrice d'un vecteur et d'une famille dans une base

Définition 4.14.

Soient $n = \dim(E)$, et \mathcal{B} une base de E et $u \in E$, dont les coordonnées dans la base \mathcal{B} sont (u_1, \dots, u_n) . On appelle **matrice** de u dans la base \mathcal{B} , et l'on note $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$ la matrice colonne de taille $(n, 1)$ formée des coordonnées de u dans cette base:

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}.$$

Exemple 4.5.

Soit u le vecteur de \mathbb{K}^2 tel que $u = i + 2j$ où (i, j) est la base canonique de \mathbb{K}^2 . La matrice de u dans la base (i, j) est $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, celle dans la base $(i + j, i)$ est $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$.

☞ On peut identifier tout vecteur de \mathbb{K}^2 avec sa matrice dans la base canonique.

Exemple 4.6.

Soit le polynôme $P = X^2 - X + 2 \in \mathbb{K}_2[X]$. Sa matrice dans la base $(1, X, X^2)$ est $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Définition 4.15.

Soient $n = \dim(E)$, et \mathcal{B} une base de E et (u_1, \dots, u_p) une famille finie de vecteurs de E . On appelle **matrice de la famille** (u_1, \dots, u_p) dans la base \mathcal{B} , et l'on note $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u_1, \dots, u_p)$ la matrice de taille (n, p) dont la j -ième colonne est la matrice de u_j dans la base \mathcal{B} .

2.2 Matrice d'une application linéaire**Définition 4.16.****Matrice d'une application linéaire**

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$, $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E , et $\mathcal{B}' = (e'_1, \dots, e'_n)$ une base de F .

On appelle **matrice de f** dans les bases $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$, et l'on note $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f)$, la matrice dont la j -ième colonne est $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f(e_j))$, c'est-à-dire la matrice de la famille $(f(e_1), \dots, f(e_p))$ dans la base \mathcal{B}' .

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_p) \\ \downarrow & \downarrow \\ a_{1,1} & \dots & a_{1,m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & \dots & a_{m,n} \end{pmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \text{coordonnée selon } e'_1 \\ \leftarrow \text{coordonnée selon } e'_n \end{array}$$

Remarque 4.4.

À une application linéaire sont donc associées différentes matrices, selon les bases $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ choisies.

☞ Dans le cas où f est un endomorphisme et où l'on choisit $\mathcal{B} = \mathcal{B}'$, la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f)$ est appelée **matrice de f dans la base \mathcal{B}** . On peut donc donner la définition restreinte suivante.

Définition 4.17.**Matrice d'un endomorphisme**

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ et $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

On appelle **matrice de f dans la base \mathcal{B}** , et l'on note $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$, la matrice dont la j -ième colonne est $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f(e_j))$, c'est-à-dire la matrice de la famille $(f(e_1), \dots, f(e_n))$ dans la base \mathcal{B} .

☞ Pour calculer la matrice d'un endomorphisme f dans une base \mathcal{B} , on commence par calculer les images des vecteurs de \mathcal{B} par f , puis on décompose celles-ci dans la base \mathcal{B} .

Si \mathcal{B} est la base canonique de E , on note $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \text{Mat}_{\text{can}}(f)$.

Exemple 4.7.

Supposons $\dim(E) = n$. Alors dans **n'importe quelle base** de E :

- ✗ la matrice de id_E est la matrice I_n ;
- ✗ la matrice de $0_{\mathcal{L}(E)}$ est la matrice 0_n ;
- ✗ si $\lambda \in \mathbb{K}$, la matrice de l'homothétie $h_\lambda : x \mapsto \lambda x$ de rapport λ est la matrice scalaire λI_n .

Exercice 4.7.

Pour tout $P \in \mathbb{K}[X]$ on pose $\Phi(P) = P + X^2 P''$.

1. Montrer $\Phi \in \mathcal{L}(\mathbb{K}_2[X])$.
2. Donner la matrice de Φ dans la base canonique de $\mathbb{K}_2[X]$.

Proposition 4.17.**Caractérisation d'une application linéaire par une matrice**

Soient $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E et $\mathcal{B}' = (e_1', \dots, e_n')$ une base de F . Alors, pour toute matrice $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, il existe une unique application linéaire $f : E \rightarrow F$ telle que

$$M = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}(f).$$

Remarque 4.5.

- ✗ Une fois que l'on a fixé deux bases $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$, chaque matrice correspond donc à une unique application linéaire. Mais dans l'absolu, une matrice correspond à différentes applications linéaires: tout dépend du couple de bases dans lequel on choisit d'interpréter cette matrice!
- ✗ Étant donnée $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, il existe donc une unique application $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^p, \mathbb{K}^n)$ telle que $M = \text{Mat}_{\text{can}}(f)$ (il s'agit de l'application qui envoie le j -ième vecteur de la base canonique de \mathbb{K}^p sur la j -ième colonne de M), appelée l'*application linéaire canoniquement associée* à M .

Proposition 4.18.**Stabilité et représentation par blocs**

Soient F, G deux sous-espaces supplémentaires de E , de dimensions respectives $p, n-p$ et n , et une base adaptée $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p, e_{p+1}, \dots, e_n)$ à la décomposition $E = F \oplus G$. Soit encore $f \in \mathcal{L}(E)$.

Alors, F est stable par f si et seulement si la matrice M de f dans la base \mathcal{B} est de la forme:

$$n-p \text{ lignes } \left\{ \begin{array}{cccccc} * & \cdots & * & * & \cdots & * \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ * & \cdots & * & \cdot & & \cdot \\ 0 & \cdots & 0 & \cdot & & \cdot \\ \vdots & & \vdots & & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & * & \cdots & * \end{array} \right.$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{p \text{ colonnes}} \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{n-p \text{ colonnes}}$

ce qu'on peut aussi écrire

$$M = \left(\begin{array}{c|c} A & B \\ \hline 0_{n-p,p} & C \end{array} \right),$$

où $A \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K}), B \in \mathcal{M}_{p,n-p}(\mathbb{K}), C \in \mathcal{M}_{n-p,p}(\mathbb{K})$ et $0_{n-p,p}$ est la matrice nulle de $\mathcal{M}_{n-p,p}(\mathbb{K})$. Une telle matrice est dite **définie par blocs**.

Exercice 4.8.

Montrer que l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ possède un plan et une droite stable.

2.3 Correspondance entre opérations sur les applications linéaires et calcul matriciel**Opération d'une application linéaire sur un vecteur via les matrices associées****Proposition 4.19.**

Soient $\Phi : E \rightarrow F$ une application linéaire, \mathcal{B} une base de E et \mathcal{B}' une base de F . Alors

$$\forall u \in E, \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(\Phi(u)) = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}(\Phi) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$$

Remarque 4.6.

✗ Dans le cas d'un endomorphisme $\Phi \in \mathcal{L}(E)$, on a, pour toute base \mathcal{B} de E ,

$$\forall u \in E, \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi(u)) = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u).$$

✗ Soit $u \in E$ et $\Phi \in \mathcal{L}(E, F)$. Si $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ sont deux bases de E , on peut effectuer le produit $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(\Phi) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(u)$ puisque ces matrices sont compatibles, mais le résultat ne sera *a priori* pas égal à la matrice de $\Phi(u)$, dans quelque base que ce soit.

Exercice 4.9.

Soit $\Phi \in \mathcal{L}(\mathbb{K}_2[X])$ admettant $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ pour matrice dans la base $(1, 1 + X, X^2)$.

1. Donner une expression explicite de $\Phi(P)$ pour $P \in \mathbb{K}_2[X]$, et montrer que Φ est un projecteur.
2. Donner une base de $\text{Ker}(\Phi)$.

Le résultat suivant permet de calculer le noyau et l'image d'une application linéaire à partir d'une matrice représentant celle-ci.

Proposition 4.20.

Supposons $\dim(F) = n$, et considérons des bases \mathcal{B} de E et \mathcal{B}' de F .

Soit encore $f \in \mathcal{L}(E, F)$, et M la matrice de f dans les bases $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$. On a :

- i. Pour tout $u \in E$: $f(u) = 0_F$ si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = 0_{n,1}$.
- ii. Pour tout $v \in F$: $v \in \text{Im}(f)$ si et seulement si $\exists u \in E$, $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(v) = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$.

☞ Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ la matrice de f dans des bases $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$.

On pose alors $\text{Ker}(M) = \{X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K}); MX = 0_{n,1}\}$.

On en déduit que pour déterminer une base de $\text{Ker}(f)$, on peut commencer par déterminer une base U_1, \dots, U_k de $\text{Ker}(M)$: $\text{Ker}(f)$ admettra alors u_1, \dots, u_k pour base, où chacun des u_i est tel que $U_i = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u_i)$.

Sommes, compositions et inverses d'applications linéaires via les matrices associées

Les résultats suivants indiquent que le calcul algébrique sur les applications linéaires correspond au calcul matriciel: la correspondance entre matrices et applications linéaires présente donc une contrepartie opératoire. Chaque problème d'algèbre linéaire peut ainsi être considéré comme un problème matriciel, ou comme un problème sur les applications linéaires: il peut donc être résolu en utilisant indifféremment les techniques de l'une ou l'autre de ces théories.

Proposition 4.21.

On munit E, F, G de bases respectives $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F, \mathcal{B}_G$. Soient encore $\lambda \in \mathbb{K}$, $k \in \mathbb{N}$, $(f, g) \in \mathcal{L}(E, F)^2$, $h \in \mathcal{L}(F, G)$ et $h_2 \in \mathcal{L}(E)$. On a alors les résultats suivants.

- i. $\text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(\lambda f) = \lambda \cdot \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f)$;
- ii. $\text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f + g) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f) + \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(g)$;
- iii. $\text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_G}(h \circ f) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_F, \mathcal{B}_G}(h) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f)$;
- iv. $\text{Mat}_{\mathcal{B}_E}(h_2^k) = (\text{Mat}_{\mathcal{B}_E}(h_2))^k$.

Exemple 4.8.

Supposons $\dim(E) = n$, et soit $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que $f^3 - 2f = 0_{\mathcal{L}(E)}$. Alors si M désigne sa matrice dans une base quelconque, celle-ci vérifie $M^3 - 2M = 0_n$.

Théorème 4.22.

Supposons $\dim(E) = p$, $\dim(F) = n$ et considérons des bases \mathcal{B} de E et \mathcal{B}' de F .
Alors, l'application

$$\begin{aligned} \mathcal{L}(E, F) &\longrightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) \\ f &\longmapsto \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}(f) \end{aligned}$$

est un isomorphisme d'espaces vectoriels.

Théorème 4.23.

On a $\dim(\mathcal{L}(E, F)) = \dim(E) \cdot \dim(F)$.

Preuve. Soit $p = \dim E$ et $n = \dim F$. On a prouvé que $\mathcal{L}(E, F)$ et $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sont isomorphes, donc ils ont même dimension. D'où le résultat, car $\dim(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})) = n \times p = \dim(E) \times \dim(F)$. \square

Le résultat suivant prouve que les isomorphismes correspondent aux matrices inversibles.

Proposition 4.24.

Soient \mathcal{B} une base de E et \mathcal{B}' une base de F . Soit encore $f \in \mathcal{L}(E, F)$.
Alors, f est inversible si et seulement si sa matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}(f)$ l'est, et dans ce cas on a

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(f^{-1}) = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}(f)^{-1}.$$

☞ En particulier dès qu'un endomorphisme est représenté par une matrice inversible, il est bijectif.

2.4 Changement de base**Définition 4.18.**

Soient $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E .

On appelle **matrice de passage** de \mathcal{B} à \mathcal{B}' , et l'on note $P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'}$, la matrice définie par

$$P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(\text{id}_E).$$

En d'autres termes, la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' est la matrice de la famille \mathcal{B}' dans la base \mathcal{B} : Notant $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ et $\mathcal{B}' = (e'_1, \dots, e'_n)$, on forme la matrice de passage comme suit.

$$P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} \begin{matrix} e'_1 \\ \downarrow \\ a_{1,1} \end{matrix} & \cdots & \begin{matrix} e'_n \\ \downarrow \\ a_{1,p} \end{matrix} \\ \vdots & & \vdots \\ \begin{matrix} a_{n,1} \end{matrix} & \cdots & \begin{matrix} a_{n,p} \end{matrix} \end{pmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \text{coordonnée selon } e_1 \\ \leftarrow \text{coordonnée selon } e_n \end{array}$$

et

$$P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ \downarrow \\ b_{1,1} \end{matrix} & \cdots & \begin{matrix} e_n \\ \downarrow \\ b_{1,p} \end{matrix} \\ \vdots & & \vdots \\ \begin{matrix} b_{n,1} \end{matrix} & \cdots & \begin{matrix} b_{n,p} \end{matrix} \end{pmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \text{coordonnée selon } e'_1 \\ \leftarrow \text{coordonnée selon } e'_n \end{array}$$

où

$$e'_k = \sum_{i=1}^n a_{i,k} e_i, \quad e_j = \sum_{i=1}^n b_{i,j} e'_i.$$

Exemple 4.9.

La matrice de passage de la base canonique de \mathbb{R}^3 à $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ est $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Proposition 4.25.

Soient $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E . Pour tout $u \in E$ on a $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = P_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} \times \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(u)$.

☞ La matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' permet ainsi de passer des coordonnées dans la base \mathcal{B}' à celles dans la base \mathcal{B} (i.e. d'exprimer les anciennes coordonnées en fonction des nouvelles).

Remarque 4.7.

De prime abord il semble que le nom de ces matrices ait été mal choisi... mais en pratique la définition est la bonne. On retiendra par exemple les phrases suivantes:

- ✗ la matrice de passage P d'une ancienne base vers une nouvelle est la matrice des vecteurs de la nouvelle base dans l'ancienne (ce qui est somme toute logique: on décrit les nouveaux vecteurs en fonction de ceux déjà connus);
- ✗ mais cette matrice P donne les anciennes coordonnées en fonction des nouvelles (pour obtenir les nouvelles en fonction des anciennes il faudra utiliser P^{-1} , voir la **Proposition 4.26**).

Exemple 4.10.

Soit $f \in \text{Gl}(E)$ et \mathcal{B} une base de E . Alors $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ est la matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base $f(\mathcal{B})$. Autrement dit, toute matrice inversible est une matrice de passage.

On démontre que, réciproquement, toute matrice de passage est inversible.

Proposition 4.26.

Soient $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E . La matrice de passage $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ est inversible et son inverse est la matrice de passage $P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}$.

Exemple 4.11.

La matrice de passage de $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ à la base canonique de \mathbb{R}^3 est

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Si $u \in \mathbb{R}^3$ admet pour coordonnées x, y, z dans la base canonique, alors ses coordonnées dans la base \mathcal{B} sont données par:

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Exercice 4.10.

Déterminer la matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{B}' .

1. \mathcal{B} est la base canonique de $\mathbb{K}_2[X]$ et $\mathcal{B}' = (-X^2 + 2X + 1, X + 1, X^2 + 2)$.
2. $\mathcal{B} = (1, X - 2, X^2 - 3X + 3)$ et \mathcal{B}' est la base canonique de $\mathbb{K}_2[X]$.

Proposition 4.27.

Formule de changement de base

Soient $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E et P la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' . Pour tout $f \in \mathcal{L}(E)$ on a:

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = P \times \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f) \times P^{-1}$$

Proposition 4.28.

Deux matrices sont semblables si et seulement si ce sont les matrices d'un même endomorphisme.

Théorème 4.29.

Trace d'un endomorphisme

Toutes les matrices associées à un endomorphisme ont la même trace. Celle-ci est appelée **trace** de f et est notée $\text{tr}(f)$.

Exercice 4.11.

Montrer que la trace d'un projecteur est égale à son rang.

Proposition 4.30.

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$; on note L_1, \dots, L_n ses lignes.

Soit $(i, k) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$ tels que $i \neq k$, $\lambda \in \mathbb{K}^*$ et $\alpha \in \mathbb{K}$. On a les résultats suivants.

- i. Remplacer la ligne L_i par la ligne λL_i revient à multiplier A par $D_{n,i}(\lambda)$ à gauche.
- ii. Échanger les lignes L_i et L_k revient à multiplier A par $P_{n,i,k}$ à gauche.
- iii. Remplacer la ligne L_i par la ligne $L_i + \alpha L_k$ revient à multiplier A par $T_{n,i,k}(\alpha)$ à gauche.

Remarque 4.8.

On définit de même les opérations élémentaires sur les colonnes d'une matrice, et on introduit ainsi la notion de matrices **équivalentes par colonnes**. On montre alors qu'*effectuer des opérations élémentaires sur les colonnes d'une matrice revient à multiplier celle-ci par des matrices élémentaires à droite*, de même que ci-dessus.

3.2 Rang d'une matrice**Définition 4.21.****Rang d'une matrice**

Soit M une matrice. On appelle rang de M , et on note $\text{rg}(M)$ le rang de la famille formée des vecteurs colonnes de M .

Proposition 4.31.

Soit M une matrice. Si f est une application linéaire dont M est la matrice (dans un couple de bases quelconques), alors $\text{rg}(M) = \text{rg}(f)$.

Exercice 4.12.

Déterminer sans calcul l'image et le noyau de l'endomorphisme de \mathbb{K}^3 dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

☞ Pour déterminer l'image et le noyau d'une application linéaire $f \in \mathcal{L}(E, F)$, on peut utiliser la méthode suivante.

- ✗ Donner la matrice M de f dans un couple de bases quelconques.
- ✗ Appliquer l'algorithme de la base incomplète pour déterminer le rang de la famille formée par les vecteurs colonnes de M , et ainsi une base de $\text{Im}(f)$.
- ✗ On déduit alors du calcul précédent $\dim(\text{Ker}(f)) = \dim(E) - \dim(\text{Im}(f))$, et pour déterminer une base du noyau, il suffit de déterminer $\dim(\text{Ker}(f))$ à l'aide de combinaisons linéaires nulles des colonnes de M . En n'oubliant pas de vérifier qu'à ces combinaisons linéaires ne sont pas associés des vecteurs formant une famille liée.

Définition 4.22.

- i. Une matrice est dite *échelonnée par lignes* si, après la première ligne, chaque ligne non nulle commence par strictement plus de zéros que la ligne précédente.
- ii. On appelle **pivot** le premier coefficient non nul de chaque ligne non nulle d'une matrice échelonnée par lignes.

☞ Pour démontrer que toute matrice est équivalente par lignes à une matrice échelonnée, il suffit d'utiliser l'algorithme de Gauss-Jordan.

Remarque 4.9.

Soit A une matrice échelonnée par lignes de taille $n \times p$. Soit r le nombre de lignes non nulles de A . Alors $r \leq \min(n, p)$. Pour tout $k \in \llbracket 1, r \rrbracket$, soit j_k l'indice de colonne du pivot de la ligne k . Alors $1 \leq j_1 < j_2 < \dots < j_r \leq p$, les pivots de A sont les coefficients $a_{1,j_1}, \dots, a_{r,j_r}$ et A est de la forme suivante :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & a_{1,j_1} & \dots & & & a_{1,p} \\ 0 & & & 0 & \dots & 0 & a_{2,j_2} & \dots & a_{2,p} \\ \vdots & & & & & & & & \vdots \\ 0 & & & \dots & & & 0 & a_{r,j_r} & \dots & a_{r,p} \\ 0 & & & \dots & & & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & & & & & & & & & \vdots \\ 0 & & & \dots & & & & & & 0 \end{pmatrix}$$

Proposition 4.32.

Le rang d'une matrice est égal au nombre de pivots de toute matrice échelonnée qui lui est équivalente par lignes.

☞ Autrement dit, partant d'une matrice dont on cherche à connaître le rang, on fait des opérations sur ses lignes jusqu'à obtenir une matrice échelonnée dont le rang est "lisible".

Remarque 4.10.

On définit de même la notion de système échelonné. Le rang d'un système est alors égal au nombre de pivot de tout système échelonné qui lui est équivalent, via des opérations élémentaires sur les lignes.

Proposition 4.33.

Le rang d'une matrice est le rang de la famille formée de ses lignes. En d'autres termes, on a $\text{rg}(M) = \text{rg}(M^\top)$ pour toute matrice M .

3.3 Calcul de l'inverse d'une matrice inversible**Proposition 4.34.**

Une matrice de taille n est inversible si et seulement si elle est de rang n .

☞ Comme les opérations élémentaires préservent le rang, si la question est uniquement de savoir si une matrice est inversible ou non, on peut donc lui faire subir l'algorithme de Gauss-Jordan jusqu'à obtenir une matrice triangulaire qui aura les mêmes propriétés d'inversibilité que la matrice de départ et pour laquelle un critère est connu.

Exemple 4.12.

La matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ est-elle inversible ? On peut raisonner comme ceci.

$$A \underset{L}{\sim} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

donc le rang de ces deux matrices est le même et notamment

$$A \text{ inversible} \iff \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ est inversible.}$$

Or, cette dernière matrice est triangulaire supérieure sans zéro sur la diagonale; elle est donc inversible et il en est de même pour A .

En plus de permettre de savoir si une matrice est inversible, l'algorithme de Gauss-Jordan permet de calculer l'inverse de la matrice.

☞ On considère une matrice A carrée de taille n ($n \in \mathbb{N}^*$) dont on sait qu'elle est inversible. Pour calculer A^{-1} , on applique l'algorithme du pivot de Gauss **total** sur la matrice A avec comme second membre I_n , en le prolongeant jusqu'à

obtenir la matrice identité à la place de A . La matrice obtenue à la place de I_n est alors A^{-1} .

En effet, effectuer une opération sur les lignes d'une matrice revient à multiplier celle-ci à gauche par une matrice inversible. Si on appelle P_1, \dots, P_k les matrices inversibles correspondants aux opérations effectuées pour passer de la matrice M à I_n , on a alors l'égalité matricielle suivante, où $Q = P_k P_{k-1} \cdots P_1 P_0$:

$$QM = I_n.$$

Cela signifie alors que Q est en fait l'inverse de M . Comme on a effectué les mêmes opérations sur la matrice I_n et qu'on a obtenu la matrice N , on a aussi l'égalité :

$$QI_n = N.$$

Autrement dit, $Q = N$, ce qui prouve que N est bien l'inverse de M .

Exemple 4.13.

Pivot simultané

Reprenons la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

que nous savons être inversible.

Déterminons A^{-1} à l'aide d'un Pivot de Gauss simultané. On présente les choses comme ceci :

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

On commence donc par faire, comme précédemment, $L_3 \leftarrow 2L_3 - L1$.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 2 \end{array} \right)$$

On fait ensuite $L_1 \leftarrow L_1 - L_3$ et $L_2 \leftarrow L_2 + L_3$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 2 \end{array} \right)$$

Enfin, on se ramène à des coefficients diagonaux égaux à 1

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 1/2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 2 \end{array} \right)$$

On peut alors **vérifier** que

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1/2 & 1/2 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1/2 & 1/2 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

et conclure que

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1/2 & 1/2 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Exercice 4.13.

Inverser les matrices P et Q ci-dessous à l'aide d'un pivot de Gauss simultané.

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

4 Sélection d'exercices

Exercice 4.14.

Équation matricielle

Soit $E = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}; (a, b) \in \mathbb{R}^2 \right\}$.

1. Montrer que E est un espace vectoriel et qu'il est stable par multiplication matricielle.
2. Soit $F = \{M \in E, \forall A \in E, AM = MA\}$. Déterminer F .
3. Résoudre dans E l'équation $X^2 = X$.
4. Déterminer tous les diviseurs de zéro dans E .
5. Soit $A \in E$. Calculer A^n .

Exercice 4.15.

Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^3)$ dont la matrice dans la base canonique est $M = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 2 & 4 & 2 \\ -2 & 2 & 4 \end{pmatrix}$.

1. Déterminer $\text{rg}(f)$.
2. En déduire $\text{Im}(f)$ et $\text{Ker}(f)$. Montrer qu'ils sont en somme directe.

Exercice 4.16.

Déterminer, selon les valeurs de a et b , le rang de la matrice réelle $M = \begin{pmatrix} a & 0 & b \\ b & a & b \\ b & 0 & a \end{pmatrix}$, et donner dans chaque cas des bases de $\text{Ker}(f)$ et $\text{Im}(f)$, où f est l'endomorphisme canoniquement associé à M .

Exercice 4.17.

Soit $\mathcal{B} = (X^n, X^{n-1}(1+X), X^{n-2}(1+X)^2, \dots, X(1+X)^{n-1}, (1+X)^n)$.

Écrire la matrice de la famille \mathcal{B} dans la base canonique de $\mathbb{R}_n[X]$, puis en déduire que \mathcal{B} est une base de $\mathbb{R}_n[X]$.

Exercice 4.18.

Changement de base

Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ dont la matrice dans la base canonique est $M = \begin{pmatrix} 5 & -2 & -3 \\ 2 & 0 & -2 \\ 4 & -2 & -2 \end{pmatrix}$.

1. Montrer que $\text{Ker}(f)$, $\text{Ker}(f - \text{id}_E)$ et $\text{Ker}(f - 2\text{id}_E)$ sont des droites vectorielles dont on donnera des vecteurs directeurs respectifs u , v et w .
2. Montrer que $\mathcal{B} = (u, v, w)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
3. Montrer que la matrice D de f dans la base \mathcal{B} est diagonale.
4. Écrire la matrice de passage P de la base canonique à \mathcal{B} .
5. Donner une relation entre P , P^{-1} , D et M .

Exercice 4.19.

Changement de base, calcul de puissance - Oral Mines-Télécom 2023

Soient $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -3 & -3 & 3 \\ -2 & -2 & 2 \end{pmatrix}$ et $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ canoniquement associé à A .

1. Déterminer le rang de A et une base de $\text{Im}(A)$.
2. Vérifier que $f(e_1) \in \text{Ker}(A)$ puis déterminer une base de $\text{Ker}(A)$ contenant $f(e_1)$.
3. A-t-on $\text{Im}(A) \oplus \text{Ker}(A) = \mathbb{R}^3$?
4. Montrer que $A' = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ est la matrice de f dans une certaine base.
5. Calculer $(I + A)^n$ pour tout $n \in \mathbb{N}$.

Exercice 4.20.

Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \in E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$, et ψ définie sur E par : $\psi(M) = AM - MA$.

1. Montrer que ψ est un endomorphisme de E . Écrire sa matrice dans la base canonique de E .
2. Déterminer le noyau et l'image de ψ .

Exercice 4.21.

Trouver un endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont l'image est le plan $\mathcal{P} : x + y + z = 0$ et dont le noyau est inclus dans \mathcal{P} .

Exercice 4.22.

Soient $a \in \mathbb{R}$ et $A = \begin{pmatrix} -1 & a & a \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$.

1. Calculer $(A + I_3)^3$.
2. A est-elle inversible ? Si oui, calculer A^{-1} .
3. Déterminer le reste de la division euclidienne de X^n par $(X + 1)^3$. En déduire A^n pour tout $n \in \mathbb{N}$.

Exercice 4.23.

Soit $u : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$, $P \mapsto (X^2 + 1)P' - 2XP$.

1. Montrer que u est un endomorphisme de $\mathbb{R}[X]$.
2. Calculer $u(X^n)$ pour tout $n \in \mathbb{N}$, puis déterminer pour quel(s) entier(s) n , u induit un endomorphisme sur $\mathbb{R}_n[X]$.
3. Soit v l'endomorphisme induit par u sur $\mathbb{R}_2[X]$.
Écrire la matrice de v dans la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$, puis déterminer $\text{Im}(v)$ et $\text{Ker}(v)$.
4. Soit $w : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}$, $aX^2 + bX + c \mapsto a + c$.
Calculer $w \circ v$. En déduire que $\text{Im}(v) \subset \text{Ker}(w)$, puis montrer l'égalité.

Exercice 4.24.

On considère la matrice $A = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 7 & -4 & 0 \\ 6 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix}$ et l'endomorphisme f qui lui est canoniquement associé.

1. Caractériser géométriquement f .
2. Déterminer l'image par f du plan $(\mathcal{P}) : x - y - z = 0$.

Exercice 4.25.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, rapporté à une base B .

Caractériser géométriquement les endomorphismes f de E dont la matrice dans B vérifie la relation $M^2 = 2M$.

Exercice 4.26.

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ non nulle. Pour tout $X \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ on pose $\varphi(X) = X - \text{tr}(X)A$.

1. Montrer que φ est un endomorphisme de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.
2. Montrer que φ est bijectif si et seulement si $\text{tr}(A) \neq 1$.
3. Montrer que si $\text{tr}(A) = 1$ alors φ est une projection de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, et préciser ses éléments caractéristiques.
4. Discuter selon B l'existence et le nombre de solutions de l'équation $\varphi(X) = B$.

Exercice 4.27.

Soient $u = (1, 0, 0)$, $v = (1, 1, 1)$ deux vecteurs de \mathbb{R}^3 et $F = \text{Vect}(u, v)$. Trouver un endomorphisme f de \mathbb{R}^3 tel que $\text{Ker}(f) = F$.

Exercice 4.28.

1. On note $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 et on considère l'endomorphisme f de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base \mathcal{B} est

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

- Vérifier que l'on a $A^2 \neq 0$ et calculer A^3 .
- Déterminer une base (u) de $\text{Ker}(f)$ ainsi qu'une base (v, w) de $\text{Im}(f)$.
- Montrer que $\text{Im}(f^2) = \text{Ker}(f)$.

Dans la suite, on considère un endomorphisme g de \mathbb{R}^3 nilpotent d'ordre 3, c'est à dire tel que $g^2 \neq 0$ et $g^3 = 0$ dont on note M la matrice dans la base canonique.

On se propose de montrer, dans ce cas plus général, que $\text{Im}(g^2) = \text{Ker}(g)$.

- Justifier qu'il existe un vecteur u de \mathbb{R}^3 tel que $g^2(u) \neq 0$.
 - Montrer que $(u, g(u), g^2(u))$ est une base de \mathbb{R}^3 , que l'on notera \mathcal{B}' .
 - Donner la matrice N de g dans la base \mathcal{B}' .
 - Déterminer $\text{Im}(g)$ et donner sa dimension. En déduire une base de $\text{Ker}(g)$. Pour finir, déterminer $\text{Im}(g^2)$ puis conclure.

Exercice 4.29.

On note (J_1, J_2, J_3, J_4) la base canonique de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$. Soit f l'application définie sur $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ par

$$f : M = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \longmapsto M + (a+d)I_2.$$

- Montrer que f est un endomorphisme de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.
- Déterminer la matrice A de f dans la base (J_1, J_2, J_3, J_4) .
- Montrer que $(J_1 - J_4, J_2, J_3, I_2)$ est une base de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.
 - Déterminer la matrice D de f dans cette base.
- Montrer que f est un automorphisme de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.

Exercice 4.30.**Matrices de rang r**

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ non nulle telle que $A^2 = 0$ et $\text{rg}(A) = r$. On note (u_1, u_2, \dots, u_r) une base de $\text{Im}(A)$.

- Quelle est la dimension de $\text{Ker}(A)$?
- Montrer que $\text{Im}(A) \subset \text{Ker}(A)$. En déduire que $n \geq 2r$.
- En déduire qu'il existe des vecteurs $v_1, v_2, \dots, v_{n-2r}$ tels que $(u_1, \dots, u_r, v_1, \dots, v_{n-2r})$ forme une base de $\text{Ker}(A)$.
- Montrer qu'il existe une matrice P inversible telle que

$$A = P \left(\begin{array}{c|c} 0 & I_r \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right) P^{-1},$$

où I_r désigne la matrice identité de taille r .

Exercice 4.31.

Soit φ une forme linéaire sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ vérifiant

$$\forall A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), \quad \varphi(AB) = \varphi(BA).$$

Montrer qu'il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $\varphi = \lambda \text{tr}$.

Exercice 4.32.**Réduction des symétries vectorielles**

Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n et s une symétrie vectorielle de E . Montrer qu'il existe deux entiers $(r, r') \in \llbracket 0, n \rrbracket^2$ (avec $r + r' \leq n$) et une base $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_r, u_1, \dots, u_{r'}, v_1, \dots, v_{n-r-r'})$ tels que la matrice de s dans \mathcal{B} est de la forme

$$\left(\begin{array}{c|c|c} I_r & 0 & 0 \\ \hline 0 & -I_{r'} & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Exercice 4.33.**Matrices nilpotentes, Oral Mines-Télécom 2023**

Soit un espace vectoriel E de dimension 3.

1. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que $f^2 \neq 0$ et $f^3 = 0$.

Montrer que dans une certaine base la matrice de f est $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

2. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que $f \neq 0$ et $f^2 = 0$.

Montrer que dans une certaine base la matrice de f est $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

3. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ non nul tel qu'il existe $p \in \mathbb{N}$ vérifiant $f^p = 0$. La matrice de f dans une base de E peut-elle être diagonale?

Exercice 4.34.**Tout hyperplan de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ contient une matrice inversible**

Soit $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 2$. Le but de cet exercice est de montrer que tout hyperplan de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ contient (au moins) une matrice inversible.

On raisonne par l'absurde. On considère donc un hyperplan H de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ qui ne contient aucune matrice inversible.

1. Justifier que $\mathcal{M}_n(\mathbb{K}) = H \oplus \text{Vect}(I_n)$.

2. Soit $N \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ une matrice nilpotente. Montrer qu'il existe $\lambda \in \mathbb{K}$ tel que $N - \lambda I_n \in H$. Montrer par l'absurde que $\lambda = 0$.

3. Conclure.

Exercice 4.35.

Soient $A \in \text{Gl}_n(\mathbb{K})$, $B \in \text{Gl}_m(\mathbb{K})$, $C \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{K})$ et $T \in \mathcal{M}_{n+m}(\mathbb{K})$ la matrice définie par blocs

$$T = \left(\begin{array}{c|c} A & C \\ \hline 0 & B \end{array} \right).$$

Montrer que T est inversible et préciser son inverse, exprimée par blocs.

Exercice 4.36.**Base de $\mathcal{L}(E)$ constituée de projecteurs**

Soit n un entier supérieur ou égal à 2. On note $(E_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$ la base canonique de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

1. Calculer, pour tout couple $(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$, $(E_{i,i} + E_{i,j})^2$.

2. En déduire que, pour tout \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension n , on peut construire une base de $\mathcal{L}(E)$ constituée uniquement de projecteurs.

Exercice 4.37.**Un calcul de puissance - Oral Math I 2023**

On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & 2 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & 1 & \ddots & \ddots & 1 \\ 1 & \vdots & \ddots & \ddots & 1 \\ 1 & 1 & \dots & 1 & 2 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ avec $n \geq 2$.

Calculer A^p pour $p \in \mathbb{Z}$.

Exercice 4.38.**Oral Mines-Télécom 2025**

1. Calculer A^n où $n \in \mathbb{N}^*$ et $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1/2 & 1 & 3/2 \\ 1/3 & 2/3 & 1 \end{pmatrix}$.

2. Même question avec $A = \left(\frac{i!}{j!} \right)_{1 \leq i,j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

Exercice 4.39.**Extrait Mathématiques A, 2017**

Soit un entier $n \geq 1$ fixé. Soit A une matrice de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. On suppose qu'il existe deux matrices U, V de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et deux réels λ et μ tels que $\lambda\mu \neq 0$ et $\lambda \neq \mu$, vérifiant :

$$A = \lambda U + \mu V \quad (1)$$

$$A^2 = \lambda^2 U + \mu^2 V \quad (2)$$

$$A^3 = \lambda^3 U + \mu^3 V \quad (3)$$

1. Exprimer U et V en fonction de A et A^2 .

En déduire que

$$A^3 = (\lambda + \mu)A^2 - \lambda\mu A.$$

2. Montrer que, pour tout entier $p \geq 1$,

$$A^p = \lambda^p U + \mu^p V.$$

3. Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^n dont A est la matrice dans la base canonique.

On note $f^p = f \circ \dots \circ f$ la p -ème composée de f . Soit $p \in \mathbb{N}^*$.

a. Montrer que $\text{Ker } f \subset \text{Ker } f^p$.

b. Montrer que pour tout $x \in \mathbb{R}^n$,

$$\lambda\mu f^{p-1}(x) = (\lambda + \mu)f^p(x) - f^{p+1}(x).$$

c. En déduire que $\text{Ker } f^p \subset \text{Ker } f$.

d. Montrer que $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^p)$.